



Gastón M. Mansilla

Product Designer (UX/UI) · Lic. y Prof. en Diseño Multimedial

La Plata, Prov. de Buenos Aires, Argentina · gmansilla24@gmail.com · (+54) 9 11 5897-8934

[linkedin.com/in/gmansilla24](https://www.linkedin.com/in/gmansilla24) · Portfolio: <https://gmansilla24.github.io>

Fecha de nacimiento: 24 de julio de 1986

PERFIL

Diseñador UX/UI con foco en productos B2B SaaS de alta complejidad. Trabajo con criterio propio en contextos de recursos limitados: la investigación suele ser informal, apoyada en benchmark competitivo y en el análisis de tickets de soporte más que en procesos formales de research. Especializado en portales de autogestión y flujos técnicos complejos.

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador UX/UI, DonWeb Nov. 2022 – Ago. 2026 · Remoto

- Responsable del diseño end-to-end de MiCuenta, portal B2B de autogestión con presencia en 11 países de Latinoamérica.
- Diseñé y llevé a producción más de 200 funcionalidades y mejoras a lo largo de casi 4 años, abarcando seguridad (2FA, verificación de identidad), pagos y facturación, dominios, DNS, SSL, cloud y hosting.
- Diseñé el sistema de control de acceso por roles (RBAC) con flujos de invitación, tenant switching y mutación dinámica de la interfaz según permisos.
- Lideré el diseño del Programa de Referidos desde discovery hasta lanzamiento, con benchmark competitivo, customer journey mapping y definición de métricas de conversión.
- Construí el Design System de la plataforma: design tokens, sistema de color semántico, escala tipográfica y librería de componentes sobre una base con diseño heredado.
- También me hice cargo de la redacción de la interfaz: microcopy, mensajes de error y textos transaccionales, aunque no era mi rol formal de UX Writing.

Diseñador UX/UI, ConfortSur Oct. 2021 – Nov. 2022 · Berazategui

- Diseño integral de TrucoStars, plataforma de juego online para desktop y mobile, incluyendo UI, flujos de usuario y diseño visual del sitio.
- Colaboración en el diseño de Peygold, una billetera virtual, y de Startup Goldberg, una plataforma de incubación de proyectos.

Diseñador UX/UI, Freelance Sept. 2019 – Oct. 2021 · Remoto

- Diseño freelance de propuestas para plataformas web y móviles, aplicando Design Thinking: research con benchmark, entrevistas, user journey y proto-personas; arquitectura de la información; wireframes Lo-Fi/Hi-Fi y pruebas de usabilidad.

Tutor / Docente UX/UI, CoderHouse y Educación IT Mayo 2021 – Nov. 2022 · Remoto

- Dicté cursos de UX/UI en distintos niveles. En los iniciales, fundamentos como heurísticas de Nielsen, benchmark, arquitectura de la información y proto-personas. En los avanzados, Lean Canvas, propuesta de valor, sistemas de diseño y testeo remoto con usuarios.

EDUCACIÓN

Licenciado en Diseño Multimedial, Universidad Nacional de La Plata 2006 – 2015

Profesor en Diseño Multimedial, Universidad Nacional de La Plata 2016 – 2017

Diseñador UX/UI, Acámica 2019 – 2020

HABILIDADES

Diseño: UX Design, Interaction Design, Diseño web, Diseño mobile, Wireframes y prototipado, Research, Testeo de usabilidad, Arquitectura de la información, Evaluación heurística, Redacción UX / Microcopy, Atomic Design, Design Systems, Design Tokens, B2B SaaS

Software: Figma, Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

IA y herramientas emergentes: Claude, Claude Code, ChatGPT: uso de agentes de IA para automatizar tareas en Figma y acelerar documentación de proyectos UX

Colaboración: Trabajo cross-functional, colaboración con equipos de frontend, Agile / Scrum

IDIOMAS

Español - Nativo / Inglés - Básico