

Handoff · Sistema de diseño (Nubix)

Documento para diseño, desarrollo y QA · Fundamentos, 29 componentes y 3 pantallas de ejemplo · Figma «Nubix - Sistema de diseño»

1. Resumen y alcance	1
2. Referencias y prototipo navegable	3
3. Mapa de pantallas	5
4. Fundamentos	6
5. Componentes	14
6. Comportamiento e interacción	44
7. Responsive y accesibilidad	46
8. Cómo implementar	48
9. Criterios de aceptación para QA	50
10. Fuera de alcance, desvíos y verificación	51

1. Resumen y alcance

Nubix es un panel de cliente para contratar y administrar servicios de hosting. Este documento entrega a diseño, desarrollo y QA el **sistema de diseño** con el que se construyen sus pantallas: los fundamentos (color, tipografía, espaciado, radios, sombras, íconos y grillas), los componentes con todos sus estados, y tres pantallas completas que muestran cómo se combinan. Dice qué se construye, con qué valores, cómo se comporta cada pieza y dónde está la referencia visual.

Qué se entrega

- **Fundamentos:** colores primitivos (7 familias × 11 pasos) y semánticos, 29 estilos de texto, escala de espaciado de 4 px, 6 radios, 3 sombras y el anillo de foco, íconos Material Icons Rounded y las grillas del layout (capítulo 4).
- **Catálogo de 29 componentes**, cada uno con su referencia en Figma, sus estados y las notas de uso y de accesibilidad (capítulo 5).
- **Tres pantallas completas de ejemplo**, en desktop (1440 px) y mobile (360 px): Dashboard, Servicio (Web Hosting · detalle) y Lista de servicios. Incluyen el header, el sidebar, el popover de la cuenta y el panel de notificaciones funcionando (capítulos 3 y 6).
- **Prototipo navegable** en HTML, CSS y JS estáticos que reproduce el comportamiento real: foco, teclado, animaciones y estados encadenados que un frame de Figma no muestra (capítulo 2).
- **Reglas de implementación y criterios de aceptación** para QA (capítulos 8 y 9).

Reglas que valen para todo el sistema

- **Base técnica:** el sistema está basado en **Bootstrap 5.2**; los **inputs** (campos de formulario) y los **selects**, en **Tailwind**. El prototipo no usa ninguna de las dos librerías (capítulo 8).
- Los componentes leen **variables** (tokens), no valores sueltos. Cada variable de Figma tiene su variable CSS con el mismo nombre: `primary/500` es `--primary-500`.
- El layout es **desktop desde 1024 px** y **mobile por debajo**. Dentro de una pantalla, algunos componentes cambian por el ancho de su contenedor y no por el del navegador (capítulo 7).

- La tipografía es Nunito (más Roboto Mono para identificadores y código) y los íconos son Material Icons Rounded.
- Contraste mínimo WCAG 2.1 AA. Donde Figma no lo alcanza, el prototipo se desvía y queda registrado (capítulo 10).

2. Referencias y prototipo navegable

La referencia visual es Figma; el prototipo navegable sirve para ver el comportamiento real. Si hay una diferencia entre ambos en medidas o colores, manda Figma; en comportamiento (foco, teclado, transiciones), manda el prototipo.

- Diseño: archivo Figma «Nubix - Sistema de diseño» (clave `0Cz1rVLQqUHm38ricE3kHx`). Una página por familia de componente (Colores, Grillas, Tipografía, Border radius / Shadow, Íconos, Botones, Badges, Breadcrumb, Alert inline / Toast / Notifications, Tabs, Spinner, Tooltip / Popover, Inputs, Selects, Dropdown, Checkbox / Radio / Switch / Rating, Datepicker, Slider, Progress bar, Accordeon, Table, Pagination, Avatar, Stepper, Sidebar y Menú contextual, Empty-state, Notificaciones, Modal, Cards, Header, Micro-interacciones) y la página «Ejemplos de pantallas completas».
- Prototipo: carpeta `prototipos/sistema/`. HTML, CSS y JS estáticos con datos ficticios: sirve para entender y validar, **no para reutilizar el código**.
- Lo que depende de otros sistemas (el resto de las secciones del panel, compra, facturación, ayuda) no está prototipado: esos enlaces muestran el aviso «... fuera del alcance de este prototipo».

Archivos del prototipo

Archivo	Qué es
<code>index.html</code>	Portada: enlaces al resto y alcance.
<code>fundamentos.html</code>	Fundamentos: colores, tipografía, espaciado, radios, sombras, íconos, grillas.
<code>componentes.html</code>	Catálogo de los 29 componentes, con sus variantes y estados.
<code>pantallas.html</code>	Índice de las tres pantallas de ejemplo con sus estados.
<code>dashboard.html</code>	Pantalla Dashboard.
<code>servicio.html</code>	Pantalla Servicio (detalle de un Web Hosting).
<code>listado.html</code>	Pantalla Lista de servicios (búsqueda, orden, paginación y estado vacío funcionan).

Herramienta «Probar estados»

Botón flotante del prototipo que lleva cada pantalla a cada uno de sus estados (sidebar, popover, drawers, panel de notificaciones, estados de la lista). No es parte del producto.

Llegar directo a un estado (para QA y revisión)

Parámetro	Dónde	Qué hace
<code>?sidebar=expandido colapsado</code>	Las tres pantallas	Fuerza el estado del sidebar. Por defecto, Dashboard arranca colapsado; Servicio y Lista de servicios, expandido. Lo que la persona elige se recuerda por pestaña del navegador para las demás pantallas.
<code>?popover=productos catalogo</code>	Desktop, sidebar colapsado	Abre el popover de subítems de «Mis productos» o de «Catálogo».
<code>?menu=abierto</code>	Mobile	Abre el drawer del menú principal.

Parámetro	Dónde	Qué hace
?menu=secciones	Mobile, solo Servicio	Abre el drawer «Secciones» (menú contextual). Dashboard y Lista no tienen menú contextual.
?nav=inicio web-hosting flowmail	Las tres pantallas	Marca ese ítem del menú como seleccionado.
?avatar=abierto	Las tres pantallas	Arranca con el popover de la cuenta abierto.
?notificaciones=abierto vacío	Las tres pantallas	Arranca con el panel de notificaciones abierto, con novedades o sin ellas.
?vacío=1	Lista de servicios	Muestra el estado vacío («No encontramos servicios»).
?q=texto	Lista de servicios	Arranca con ese texto en la búsqueda.
?cantidad=5 10 20	Lista de servicios	Arranca con esa cantidad de servicios por página.
?solo=<id de ficha>	Catálogo	Muestra una sola ficha (por ejemplo ?solo=modal); se usa para las capturas de este documento.

3. Mapa de pantallas

Las pantallas de ejemplo están en la página «Ejemplos de pantallas completas» de Figma, en tres secciones (Dashboard, Servicio, Lista de servicios). Cada frame tiene su equivalente en el prototipo; los frames de desktop miden 1440 px de ancho y los de mobile, 360.

Frame de Figma	ID	Tamaño	En el prototipo
Dashboard · Desktop · Sidebar expandido	779:37238	1440 × 2087	<code>dashboard.html?sidebar=expandido</code>
Dashboard · Desktop · Sidebar colapsado	824:57014	1440 × 2087	<code>dashboard.html</code>
Dashboard · Desktop · Sidebar colapsado, Popover abierto	835:66070	1440 × 2115	<code>dashboard.html?popover=productos catalogo</code>
Dashboard · Desktop · Sidebar colapsado, Popover abierto	843:17665	1440 × 900	ídem (la misma situación en una pantalla de 900 de alto)
Dashboard · Mobile · Header cerrado	835:66069	360 × 3595	<code>dashboard.html</code> a 360 px
Dashboard · Mobile · Popover abierto	840:9738	360 × 3595	<code>dashboard.html?avatar=abierto</code>
Dashboard · Mobile · Menú abierto	842:10897	360 × 800	<code>dashboard.html?menu=abierto</code>
Dashboard · Mobile · Notificaciones abiertas	842:13453	360 × 800	<code>dashboard.html?notificaciones=abierto</code>
Servicio · Desktop · Sidebar expandido	848:18317	1440 × 1325	<code>servicio.html</code>
Servicio · Desktop · Sidebar colapsado	864:39645	1440 × 1325	<code>servicio.html?sidebar=colapsado</code>
Servicio · Desktop · Sidebar colapsado, Submenú Mis servicios abierto	871:41122	1440 × 1325	<code>servicio.html?sidebar=colapsado&popover=productos</code>
Servicio · Mobile · Cerrado	871:40673	360 × 1981	<code>servicio.html</code> a 360 px
Servicio · Mobile · Menú de secciones abierto	875:42708	360 × 800	<code>servicio.html?menu=secciones</code>
Servicios · Listado · Desktop · Sidebar expandido	875:44141	1440 × 1596	<code>listado.html</code>
Servicios · Listado · Desktop · Sidebar colapsado	889:13302	1440 × 1596	<code>listado.html?sidebar=colapsado</code>
Servicios · Listado · Mobile	891:13914	360 × 2829	<code>listado.html</code> a 360 px

Qué muestra cada pantalla

- **Dashboard:** saludo («¡Hola Matías!»), «Mis productos» (mosaico de servicios con su conteo y alerta), «Tienes pendientes por resolver» (Carrito y Vencimientos) y activaciones.
- **Servicio:** detalle de un Web Hosting (Plan Impulso) con pestañas «Resumen del plan», «Panel de control», «Acceso FTP» y «Configuración de PHP», «Uso de recursos», «Características técnicas» y «Potencia tu hosting».
- **Lista de servicios:** 12 servicios ficticios con búsqueda («Buscar por ID o nombre»), orden (Nombre A–Z / Z–A, Vencimiento más próximo / más lejano), cantidad por página (5, 10, 20), paginación y estado vacío.

4. Fundamentos

4.1 Colores primitivos

Figma · página Colores · variables primitives

Siete familias, de -50 a -950. El paso -500 es el color base de cada una. Los valores salen de las variables de Figma; en CSS se llaman igual (`--primary-500 = primary/500`). Además: `--common-white` #FFFFFF, `--common-black` #18181A y `--brand-vivid` #FF6600 (el naranja del logotipo: solo para marca, no se usa en acciones ni en texto).

	50	100	200	300	400	500	600	700	800	900	950
Primary acciones, enlaces activos, foco	50 #E6EFF9	100 #CEDFF3	200 #9DC0E7	300 #6BA0DA	400 #3A81CE	500 #0961C2	600 #074E9B	700 #053A74	800 #04274E	900 #021327	950 #010C17
Secondary neutros: texto, bordes, fondos	50 #F0F1F2	100 #E2E3E5	200 #C4C8CB	300 #A7ACB1	400 #899197	500 #6C757D	600 #565E64	700 #41464B	800 #2B2F32	900 #161719	950 #0D0E0F
Brand marca (botones brand, tarjetas seleccionadas)	50 #F7ECE6	100 #EED8CC	200 #DEB299	300 #CD8B66	400 #BD6533	500 #AC3E00	600 #8A3200	700 #672500	800 #451900	900 #220C00	950 #150700
Info informativo	50 #E7F1F4	100 #CFE3E9	200 #9FC7D3	300 #6EACBC	400 #3E90A6	500 #0E7490	600 #0B5D73	700 #084656	800 #062E3A	900 #03171D	950 #020E11
Success éxito	50 #EAF3E6	100 #D5E7CC	200 #ABCE99	300 #81B666	400 #579D33	500 #2D8500	600 #246A00	700 #1B5000	800 #123500	900 #091B00	950 #051000
Warning advertencia	50 #FFF8E6	100 #FFF3CD	200 #FFE69C	300 #FFD44D	400 #FFC107	500 #E69800	600 #C46C00	700 #9B4600	800 #6B2C00	900 #4A1C00	950 #2A1000
Danger error y acciones destruktivas	50 #F7E6E8	100 #EFCDD0	200 #DE99A1	300 #CE6672	400 #BD3343	500 #AD0014	600 #8A0010	700 #68000C	800 #450008	900 #230004	950 #150002

4.2 Colores semánticos

Figma · colección semantic

Los componentes leen estas variables y no los colores crudos: si cambia la acción primaria, cambia en todo el producto.

Variable	Apunta a	Uso
<code>--body-color</code>	secondary-900	Texto principal.
<code>--body-bg</code>	common-white	Fondo de la página y de las tarjetas.
<code>--text-muted</code>	secondary-600	Texto secundario, etiquetas, ayudas (contraste AA sobre blanco).
<code>--border-color</code>	secondary-300	Bordes de campos y controles.

Variable	Apunta a	Uso
<code>--border-strong</code>	secondary-400	Bordes marcados y estados deshabilitados de calendario y slider.
<code>--disabled</code>	secondary-300	Texto y etiquetas deshabilitados.
<code>--link-color</code>	#2B4C9E	Enlaces (breadcrumb, enlaces en texto).
<code>--action-primary-default</code> / <code>-hover</code> / <code>-active</code>	primary-500 / 600 / 700	Botones y acciones primarias.
<code>--action-brand-default</code> / <code>-hover</code> / <code>-active</code>	brand-500 / 600 / 700	Botones de marca.
<code>--text-success</code>	success-600	Texto de éxito.
<code>--text-warning</code>	warning-700	Texto de advertencia.
<code>--text-danger</code>	danger-600	Texto de error.
<code>--text-info</code>	info-600	Texto informativo.

4.3 Tipografía

Figma · página Tipografía · estilos de texto

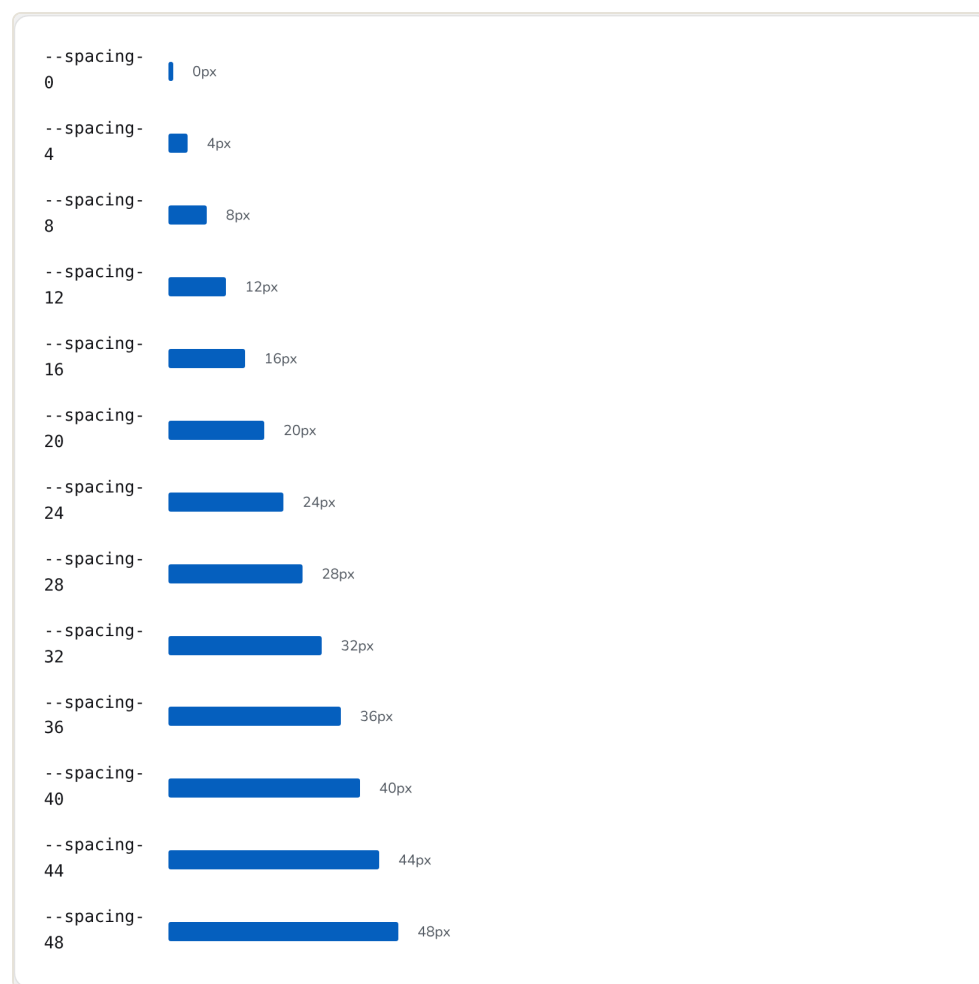
Familia: **Nunito** (autoalojada, variable) para todo el producto y **Roboto Mono** para identificadores y código. Las interlíneas son porcentajes del tamaño; el tracking, porcentaje del tamaño de la letra (en CSS, `em`). Cada estilo es una clase `.t-*`.

Estilo	Clase	Tamaño / interlínea / tracking	Peso
Display 1	<code>.t-display-1</code>	70 / 115% / -1%	Regular
Display 2	<code>.t-display-2</code>	64 / 115% / -1%	Regular
Display 3	<code>.t-display-3</code>	56 / 115% / -1%	Regular
Display 4	<code>.t-display-4</code>	48 / 115% / -1%	Regular
Display 5	<code>.t-display-5</code>	42 / 115% / -1%	Regular
Display 6	<code>.t-display-6</code>	35 / 120% / -1%	Regular
H1	<code>.t-h1</code>	35 / 120% / -0,5%	SemiBold
H2	<code>.t-h2</code>	28 / 120% / -0,5%	SemiBold
H3	<code>.t-h3</code>	24 / 120% / -0,5%	SemiBold
H4	<code>.t-h4</code>	21 / 125% / 0	SemiBold
H5	<code>.t-h5</code>	18 / 125% / 0	SemiBold
H6	<code>.t-h6</code>	16 / 125% / 0	SemiBold
Body large	<code>.t-body-lg</code>	16 / 150% / 0	Regular
Body large medium	<code>.t-body-lg-md</code>	16 / 150% / 0	Medium
Body large strong	<code>.t-body-lg-strong</code>	16 / 150% / 0	SemiBold

Estilo	Clase	Tamaño / interlínea / tracking	Peso
Body	<code>.t-body</code>	14 / 157% / 0	Regular
Body medium	<code>.t-body-md</code>	14 / 157% / 0	Medium
Body strong	<code>.t-body-strong</code>	14 / 157% / 0	SemiBold
Body italic	<code>.t-body-italic</code>	14 / 157% / 0	Italic
Small	<code>.t-small</code>	12 / 150% / 0	Regular
Small strong	<code>.t-small-strong</code>	12 / 150% / 0	SemiBold
Caption	<code>.t-caption</code>	12 / 133% / 0	Regular
Overline	<code>.t-overline</code>	12 / 133% / +8%	Bold · MAYÚSCULAS
Mono large	<code>.t-mono-lg</code>	16 / 150% / 0	Roboto Mono Medium
Mono	<code>.t-mono</code>	14 / 143% / 0	Roboto Mono Regular
Mono small	<code>.t-mono-sm</code>	12 / 133% / 0	Roboto Mono Regular
Badge large	<code>.t-badge-lg</code>	14 / 128% / 0	SemiBold
Badge small	<code>.t-badge-sm</code>	12 / 145% / +4%	SemiBold · MAYÚSCULAS

4.4 Espaciado

Figma · variables spacing



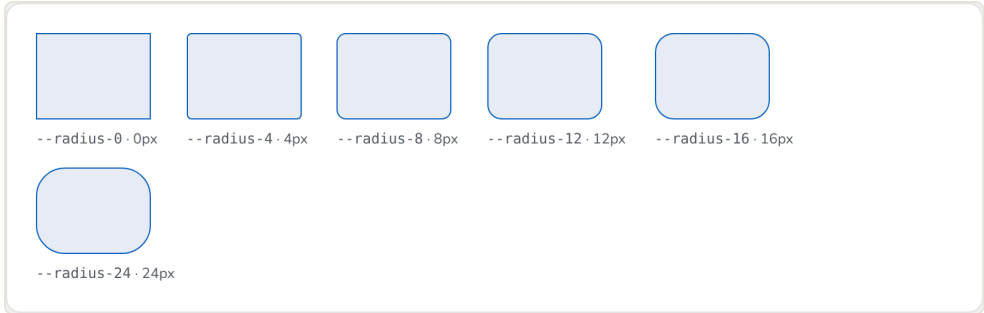
Escala de 4 px. Las barras están dibujadas al cuádruple para poder compararlas.

Variable	Valor
--spacing-0	0 px
--spacing-4	4 px
--spacing-8	8 px
--spacing-12	12 px
--spacing-16	16 px
--spacing-20	20 px
--spacing-24	24 px
--spacing-28	28 px
--spacing-32	32 px
--spacing-36	36 px
--spacing-40	40 px
--spacing-44	44 px

Variable	Valor
--spacing-48	48 px

4.5 Border radius

Figma · página Border radius / Shadow

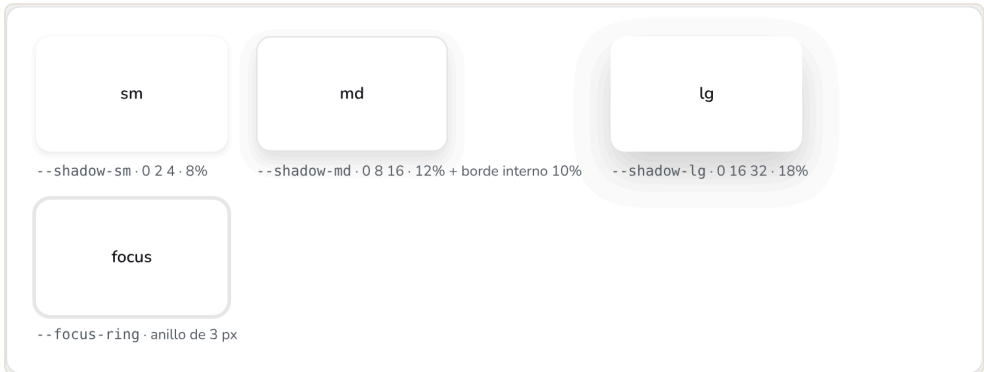


Uso habitual: 4 en badges, 8 en botones y alertas, 12 en tarjetas y campos, 16 en tarjetas de servicio.

Variable	Valor	Uso habitual
--radius-0	0	Definido en la escala; las pantallas de ejemplo no lo usan.
--radius-4	4 px	Badges, casillas, días del calendario, cajas del stepper, tooltip.
--radius-8	8 px	Botones, alertas, menús, popover.
--radius-12	12 px	Tarjetas, campos y modales.
--radius-16	16 px	Tarjetas de servicio.
--radius-24	24 px	Definido en la escala; las pantallas de ejemplo no lo usan.

4.6 Sombras y foco

Figma · estilos de efecto Shadow/* y Focus



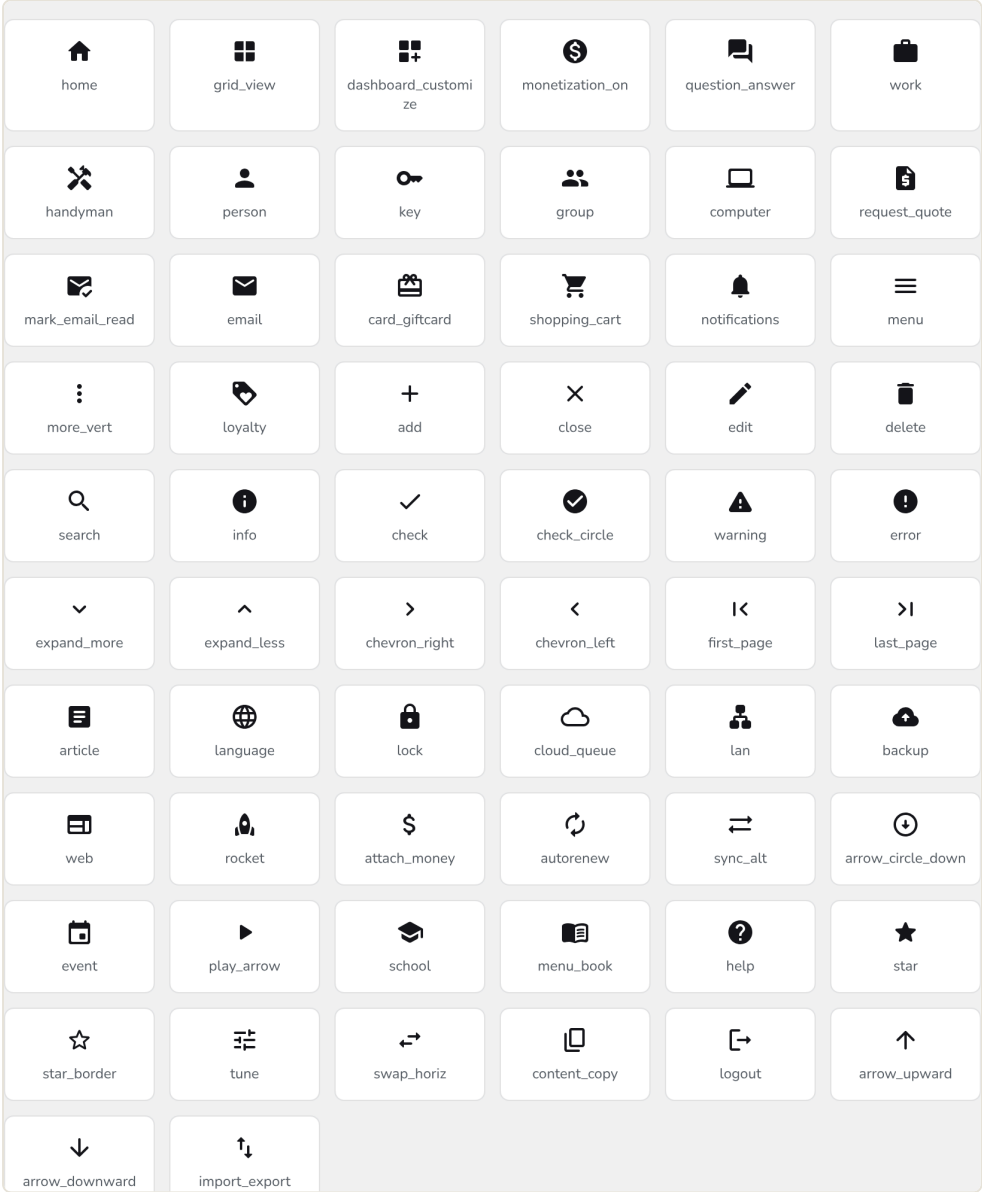
Los botones, campos y selects usan un anillo de foco propio del color de cada uno (primario, secundario, marca, error), con 40% de opacidad. `--focus-ring` es el anillo neutro.

Variable	Valor	Uso
--shadow-sm	0 2 4 · negro 8%	Hover de las tarjetas que redirigen (micro-interacciones).
--shadow-md	0 8 16 · negro 12% + borde interior 1 px al 10%	Menú contextual, dropdown y toast.

Variable	Valor	Uso
--shadow-lg	0 16 32 · negro 18%	Definida en la escala; las pantallas de ejemplo no la usan.
--focus-ring	3 px · secondary-100 al 80%	Anillo de foco neutro (los botones y campos usan uno propio de su color: capítulo 5).

4.7 Íconos

Figma · página Íconos



Material Icons Rounded (Apache 2.0), a 24 px por defecto y 20 / 16 px en componentes. En Figma se usan como `Icon/`
`Material Icon · Category · Name` ; los nombres de abajo son los mismos. Se inyectan como sprite SVG y heredan el color del texto (`fill: currentColor`).

4.8 Grillas

Figma · página Grillas

Mobile y tablet · 6 columnas

Ancho	Columnas	Gutter	Padding	Contenido	Ancho de columna
Mobile · 360	6	24	16 c/u	328	≈ 34,7
Tablet · 768	6	24	16 c/u	736	≈ 102,7

Desktop · Full (con menú contextual)

Ancho · estado	Sidebar	Contenido	Flex-fill	Columnas	Gutter	Margen
LG · 1024 · colapsado	56	936	672	12 × 34	24	gap 16 · pr 16
LG · 1024 · expandido	248	744	480	12 × 18	24	gap 16 · pr 16
XL · 1200 · colapsado	56	1080	816	12 × 46	24	gap 32 · pr 32
XL · 1200 · expandido	248	888	624	12 × 30	24	gap 32 · pr 32
XXL · 1440 · colapsado	56	1224	960	12 × 58	24	margen auto 80 a cada lado
XXL · 1440 · expandido	248	1032	768	12 × 42	24	margen auto 80 a cada lado
XXL variante · 1920 · colapsado	56	1224	960	12 × 58	24	margen auto 320 a cada lado
XXL variante · 1920 · expandido	248	1032	768	12 × 42	24	margen auto 320 a cada lado

Desktop · Simple (sin menú contextual)

Ancho · estado	Sidebar	Contenido	Columnas	Gutter	Margen
LG · 1024 · colapsado	56	936	12 × 56	24	gap 16 · pr 16
LG · 1024 · expandido	248	744	12 × 40	24	gap 16 · pr 16
XL · 1200 · colapsado	56	1080	12 × 68	24	gap 32 · pr 32
XL · 1200 · expandido	248	888	12 × 52	24	gap 32 · pr 32
XXL · 1440 · colapsado	56	1224	12 × 80	24	margen auto 80 a cada lado
XXL · 1440 · expandido	248	1032	12 × 64	24	margen auto 80 a cada lado
XXL variante · 1920 · colapsado	56	1224	12 × 80	24	margen auto 320 a cada lado
XXL variante · 1920 · expandido	248	1032	12 × 64	24	margen auto 320 a cada lado

Desktop · Sin sidebar (Bare en Figma)

Ancho	Padding	Contenido	Columnas	Gutter	Margen automático
LG · 1024	20 c/u	984	12 × 60	24	—
XL · 1200	24 c/u	1152	12 × 74	24	—
XXL · 1440	28 c/u	1224	12 × 80	24	margen auto 80 + padding 28
XXL variante · 1920	28 c/u	1224	12 × 80	24	margen auto 320 + padding 28

Valores de las frames de Figma, en px. Desktop es una grilla de **12 columnas con gutter de 24**; mobile y tablet, de **6 columnas con gutter de 24** y padding de 16. Ancho de columna = (ancho – gutters) / columnas. En **Full** el ancho útil es el **flex-fill**: el contenido menos el menú contextual (240) y el gap hasta él (24), por ejemplo $936 = 240 + 24 + 672$. **Full** lleva un menú contextual de 240 px junto al contenido, **Simple** no, y **Sin sidebar** (en Figma se llama **Bare**) es un layout sin sidebar, solo con padding a los lados (20, 24 o 28) y las 12 columnas dentro. Los nombres son los de Figma y su significado lo leí de la geometría de cada frame; Figma no dice para qué pantallas es cada uno.

El sidebar (56 colapsado, 248 expandido) queda fijo contra el borde izquierdo y el contenido se centra en el espacio restante. A partir de XXL el *container* de 1280 es sidebar + contenido y el margen automático crece con el ancho (80 a 1440, 320 a 1920); el contenido no pasa de 1224 colapsado ni de 1032 expandido. Figma define mobile y tablet con un ancho de referencia (360 y 768) y no indica el rango de cada una; debajo de 1024 px el layout es mobile (header de 50 px, menú en drawer).

En el prototipo: el área de contenido (la que queda sin el sidebar ni el menú contextual) tiene el ancho exacto de estas tablas, medido a 1024, 1200, 1440 y 1920 en Servicio (Full expandido), Lista de servicios (Simple expandido) y Dashboard (Simple colapsado), y los bloques principales ocupan las 12 columnas. Las columnas no están dibujadas en CSS como una grilla de 12: los mosaicos de productos del Dashboard (6 por fila a 1440, de 2 columnas cada uno) caen exactos sobre ella, y el resto de los elementos (buscador, selects, tabs) conserva el ancho propio que tiene en Figma, sin ajustarse a columnas. Las tres pantallas de este prototipo (Servicio, Lista de servicios y Dashboard) no usan el layout sin sidebar, pero el sistema no se limita a ellas: lo usan, por ejemplo, el hub de selección de cuentas y «Acceso restringido · Página completa» del proyecto Usuarios y permisos, con el padding de la tabla (20, 24 y 28 a 1024, 1200 y 1440 o más) y una tarjeta de **8 de las 12 columnas** (648, 760 y 808), centrada en las columnas 3 a 10. Figma dibuja esas dos pantallas solo a 1440 (808); los valores de LG y XL los deduje de esta grilla.

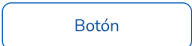
5. Componentes

Cada ficha trae la referencia en Figma, las capturas de los estados y las notas de medidas y comportamiento. Las capturas están reducidas para entrar en la página y están en alta resolución: ampliar en el visor para ver el detalle. Los valores de cada nota son los del prototipo, verificados contra Figma (ver capítulo 10).

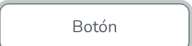
5.1 Botones

Figma · página Botones · Button, Button / Icon only, Button / Close, Segment, Segmented control, Button group y Split button

Color primary

	Default	Hover	Presionado	Foco	Deshabilitado
solid					
outline					
ghost					

Color secondary

	Default	Hover	Presionado	Foco	Deshabilitado
solid					
outline					
ghost					

Color brand

	Default	Hover	Presionado	Foco	Deshabilitado
solid					
outline					
ghost					

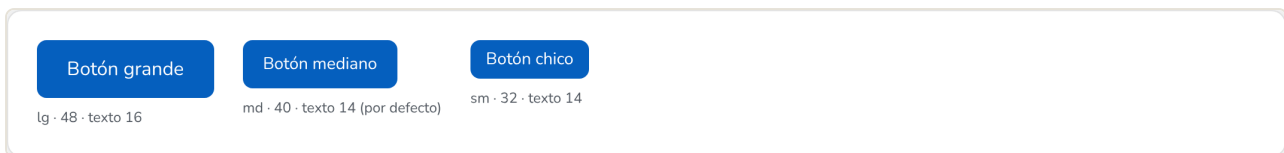
Color danger

	Default	Hover	Presionado	Foco	Deshabilitado
solid					
outline					
ghost					

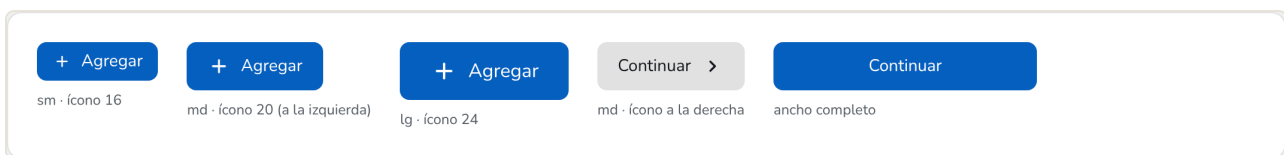
Color light



Tamaños

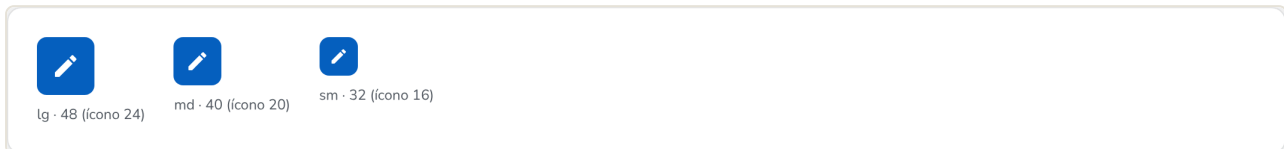


Con íconos



Los botones siguen la base de **Bootstrap 5.2**. Tres tipos (`solid` , `outline` , `ghost`) × cinco colores × tres tamaños. **Texto e ícono según el tamaño:** sm 14 px con ícono de 16; md 14 px con ícono de 20; lg 16 px (interlínea 150%) con ícono de 24. **Foco:** anillo de 3 px al 40% del color del botón. **Deshabilitado:** opacidad 60%. En `secondary` , el `solid` es gris claro (`secondary-100`) con texto oscuro, no gris oscuro. En el prototipo los estados fijos se dibujan con `.is-hover` , `.is-active` y `.is-focus` .

Solo ícono · tamaños



Solo ícono · color primary



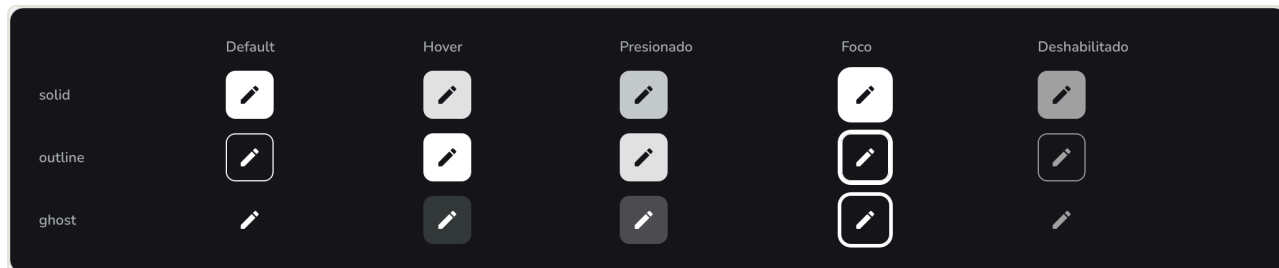
Solo ícono · color secondary



Solo ícono · color danger

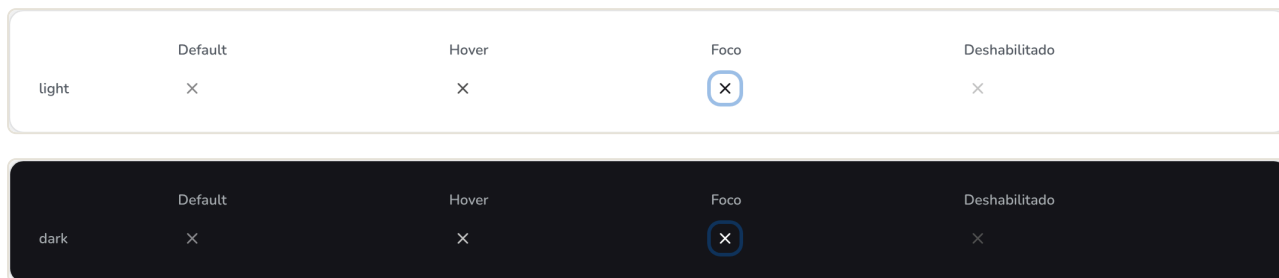


Solo ícono · color light



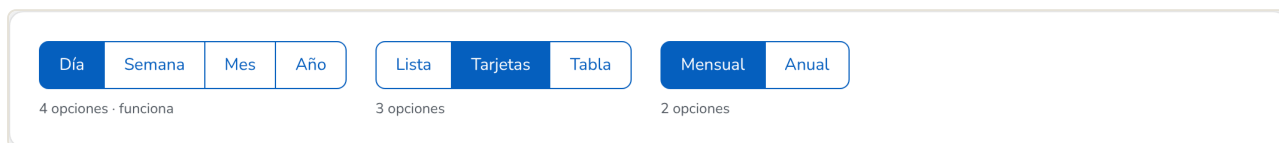
Botón cuadrado de 32, 40 o 48 px con el ícono en 16, 20 o 24 (Button / Icon only). Existe en cuatro colores (primar y , secondary , danger y light): no hay versión brand . Sin texto visible, siempre lleva aria-label .

Cerrar

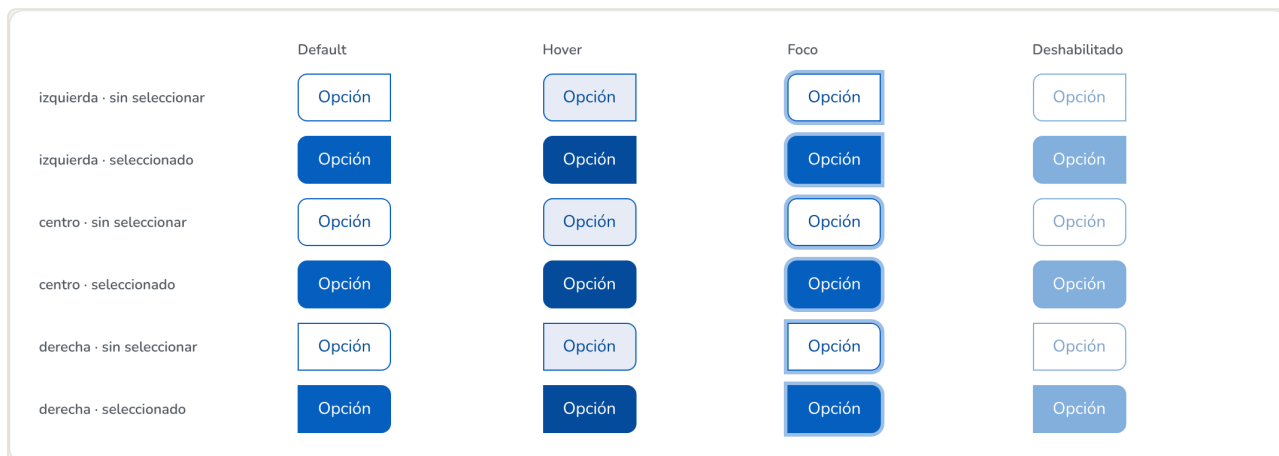


Button / Close : 24 × 24 con ícono de 16 y radio 8. En reposo está al 50% de opacidad, en hover al 75% y deshabilitado al 25%; el foco es el anillo azul de 3 px al 40%. La variante dark es para fondos oscuros.

Segmented control

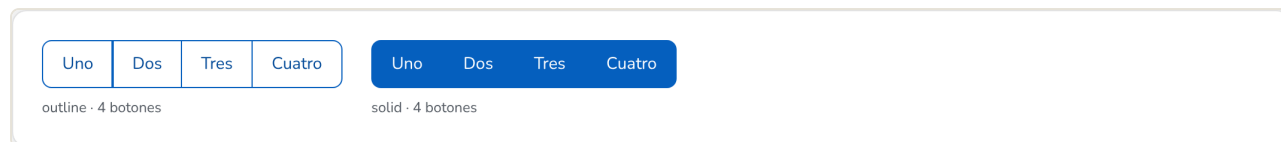


Segment · estados



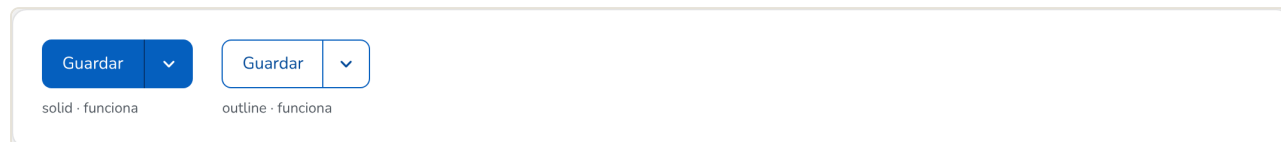
Alto de 40, padding horizontal de 16 y borde de 1 px en `primary-500`. Seleccionado: relleno `primary-500` y texto blanco (en hover, `primary-600`). Sin seleccionar, el hover rellena con `primary-50`. Deshabilitado: opacidad 50%. En Figma, el texto del `Segment` suelto es `primary-600` y el del `Segmented control`, `primary-500`; así se muestra cada uno. Figma define el control de 4 opciones: los de 2 y 3 combinan el mismo `Segment`. Funciona como una sola selección por vez.

Button group



Figma define el grupo de cuatro botones en `outline` y `solid`, en `primary` y tamaño `md`. El `outline` superpone los bordes de los botones contiguos; el `solid` no lleva divisor entre botones.

Split button

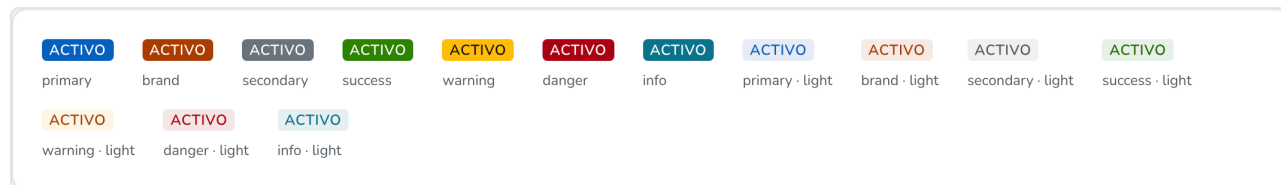


Botón principal más un chevron (`expand_more`) de 40 × 40. El `solid` los separa con un divisor de 1,5 px en `primary-700`; el `outline` comparte el borde. Figma no dibuja el menú: se resolvió con el mismo dropdown de acciones (teclado incluido) y sus opciones son de ejemplo.

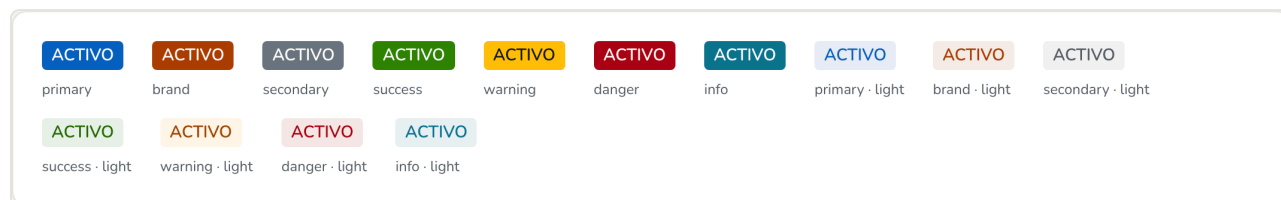
5.2 Badges y contadores

Figma · página Badges

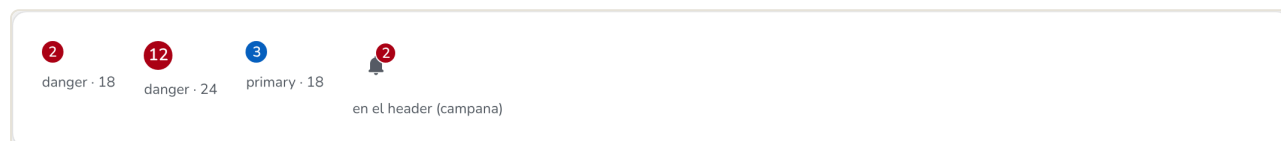
Pequeño · 18 px



Grande · 24 px



Contador



Los badges tienen 18 px de alto (24 en la variante grande), 4 px de radio y texto en mayúsculas. **Contraste:** el amarillo `warning` lleva texto oscuro; el resto, blanco. Los `light` usan el paso 50 de la familia con el texto en el paso 500/600/700 que alcanza contraste AA.

5.3 Breadcrumb

Figma · página Breadcrumb

Web Hosting > Detalle

Texto de 12 px; los ítems anteriores son enlaces (`--link-color`) separados por un chevron de 20 px; el último es la página actual, en texto principal y sin enlace (`aria-current="page"`).

5.4 Alert inline y toast

Figma · página Alert inline / Toast / Notifications

Alert inline · con ícono

✓ Guardamos los cambios. Ya puedes seguir con el siguiente paso. [Ver detalle](#)

i Tu plan se renueva en 30 días. Revisa los datos de pago. [Ver detalle](#)

⚠ Tu servicio vence pronto. Renuévalo para no perder el acceso. [Ver detalle](#)

⚠ No pudimos procesar el pago. Verifica los datos de tu tarjeta. [Ver detalle](#)

i Mensaje neutro. Sin carga de estado. [Ver detalle](#)

Alert inline · sin ícono

Guardamos los cambios. Ya puedes seguir con el siguiente paso. [Ver detalle](#)

Tu plan se renueva en 30 días. Revisa los datos de pago. [Ver detalle](#)

Tu servicio vence pronto. Renuévalo para no perder el acceso. [Ver detalle](#)

No pudimos procesar el pago. Verifica los datos de tu tarjeta. [Ver detalle](#)

Mensaje neutro. Sin carga de estado. [Ver detalle](#)

Toast · con ícono

✓ Guardamos los cambios.

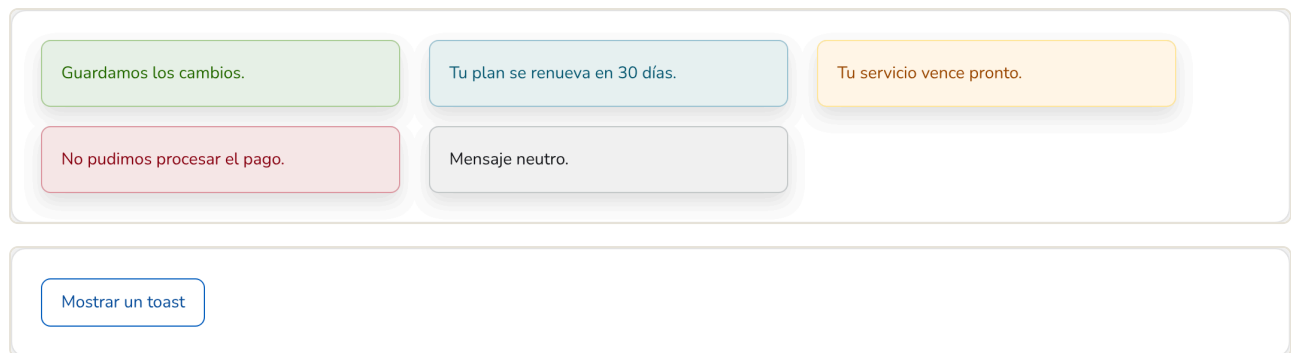
i Tu plan se renueva en 30 días.

⚠ Tu servicio vence pronto.

⚠ No pudimos procesar el pago.

i Mensaje neutro.

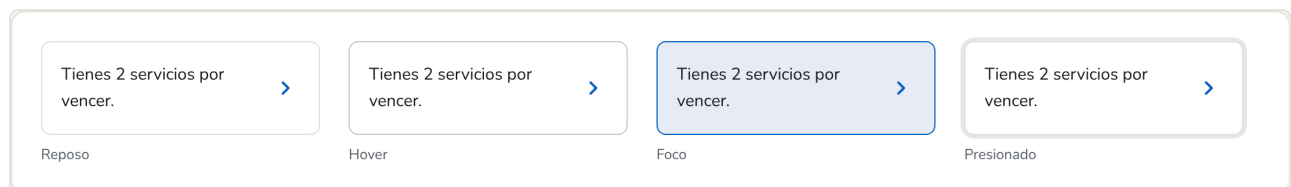
Toast · sin ícono



El **alert inline** acompaña al contenido (padding 16, radio 8, borde de 1 px del paso 200). El **toast** mide 300 px, flota sobre la pantalla con `--shadow-md` y no tiene botón de cierre: se retira solo a los pocos segundos. Success usa el check, info la «i» y warning y danger el triángulo de advertencia. El enlace de los alerts va subrayado para no depender solo del color.

5.5 Ítem de notificación

Figma · página Notificaciones

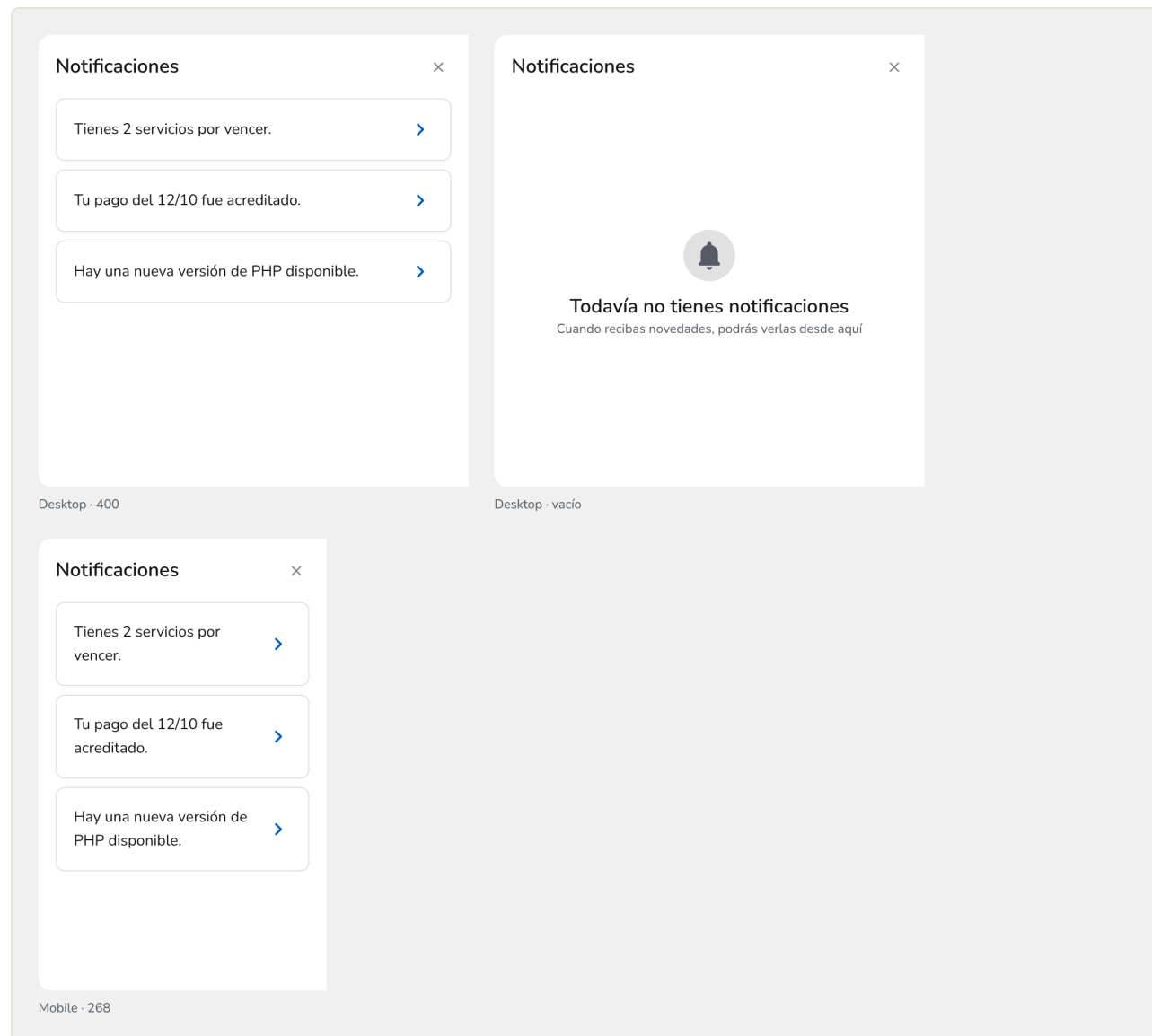


Ítem de la lista de notificaciones, de 233 px. En foco cambia el fondo a `primary-50` y el borde a `primary-500`; presionado agrega el anillo.

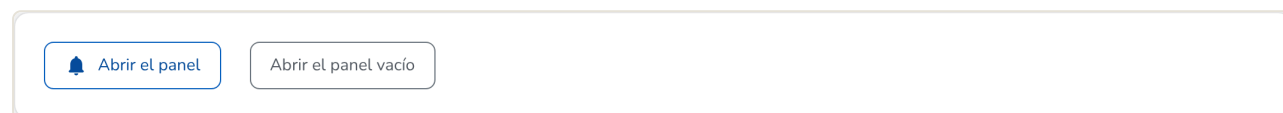
5.6 Panel de notificaciones

Figma · página Notificaciones · Overlay/Offcanvas

Estados del panel



En uso



El panel entra desde la derecha: 400 px en desktop y 268 en mobile, con encabezado de 59 px y las esquinas izquierdas redondeadas. Cada ítem es el de Ítem de notificación; sin novedades se muestra el estado vacío. Se abre desde la campanita del header en las pantallas: atrapa el foco, se cierra con **Esc**, con la **×** o con un clic en el fondo, y vuelve el foco a la campana.

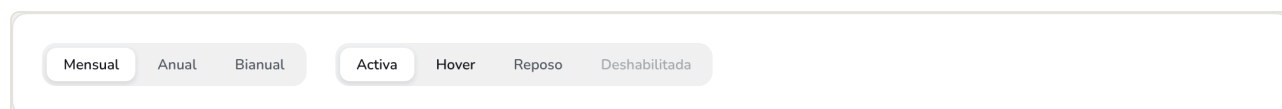
5.7 Tabs y pill tabs

Figma · página Tabs

Tabs



Pill tabs

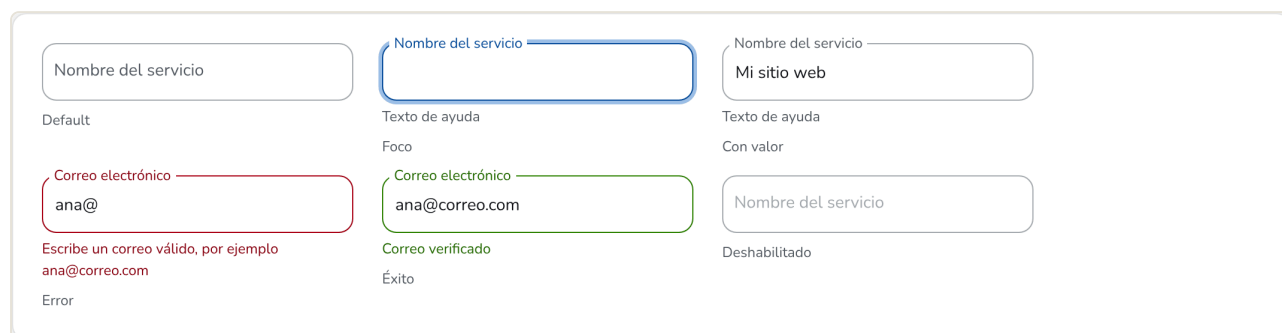


Las pestañas miden 40 px de alto, con una línea inferior de 1,5 px que se completa hasta el borde; la activa lleva el color primario. Funcionan con teclado: flechas, **Inicio** y **Fin**. Las pill tabs son un control segmentado para cambiar de vista dentro de una misma sección.

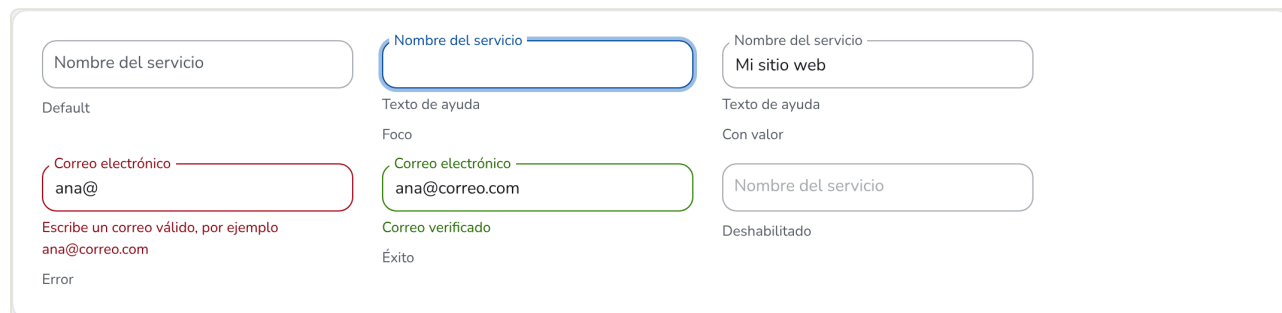
5.8 Inputs

Figma · página Inputs

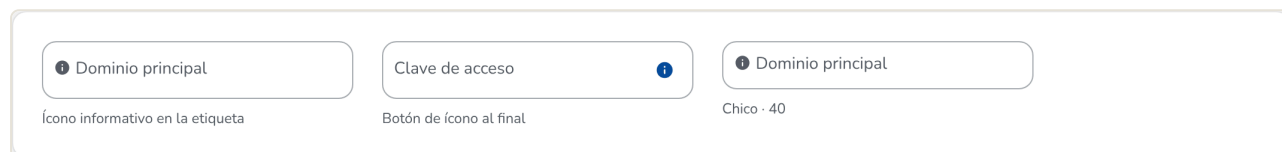
Text field · 48 px



Text field · 40 px (chico)



Con ícono y con botón al final



Password

Contraseña Contraseña · default	Contraseña Usa 8 caracteres o más Con valor (el ojo la muestra)	Contraseña Debe tener 8 caracteres o más Error
Contraseña Deshabilitado		

Text field + botón

Dominio Campo + botón · 48	Buscar	Dominio Campo + botón · 40	Buscar
Contraseña Contraseña + botón	Ingresar		

Teléfono

+ 54 ▼ Teléfono Default	+ 54 ▼ Teléfono Sin el 0 ni el 15 Con valor	+ 54 ▼ Teléfono Sin el 0 ni el 15 Error
+ 54 ▼ Teléfono Chico · 40		

Textarea

Descripción Default	Descripción Sitio institucional de la empresa. Máximo 200 caracteres Con valor	Descripción Hola Máximo 200 caracteres Error
---	--	--

Input group · prepend y append

@ Usuario Prepend · texto	Fecha 15/08/2026 Texto de ayuda Prepend · ícono	Monto 1500 USD Texto de ayuda Append · moneda
Nombre de dominio .com.ar Append · dominio		

Stepper numérico

Cantidad - 1 + Default · 48	Cantidad - 3 + Chico · 40	Cantidad - 1 + Deshabilitado
--	--	---

Código de verificación (OTP)

				4	8	2	1	4	8	2	0				
Ingresa el código de 4 dígitos				Código verificado				El código no es correcto				Código no disponible			
Default (probalo: escribe o pega)				Éxito				Error				Deshabilitado			

Carga de archivos

Adjunto

Elegir archivo Ningún archivo seleccionado

Base · 40

Adjunto

Elegir archivo Ningún archivo seleccionado

Formatos: PDF, JPG o PNG

Con texto de ayuda

Adjunto

Elegir archivo 3 archivos

Puedes elegir más de uno

Varios archivos



Haz clic en el botón de abajo para subir

Tamaño máx. de archivo: **30MB**

Buscar archivo

Ningún archivo seleccionado

Zona de arrastre

Adjunto

Elegir archivo Ningún archivo seleccionado

Grande · 48

Búsqueda

Default · 48

Con valor (aparece la X)

Chico · 40

Deshabilitado

Los inputs, igual que los selects, están basados en **Tailwind** (el resto del sistema, en Bootstrap 5.2). Todos los campos tienen radio 12 y la etiqueta flotante: dentro del campo en reposo (14 px, texto secundario) y sobre el borde (12 px, fondo blanco) con foco, valor o error. El texto de ayuda de 12 px reserva 22 px de alto apenas aparece. **Foco:** borde `primary-600` y anillo de 3 px al 40%. **Error:** borde `danger-500` y etiqueta y ayuda en `danger-600`. **Éxito:** borde `success-500` y texto `success-600`. **Deshabilitado:** etiqueta y texto en `--disabled`, sin ayuda. La contraseña se muestra y se oculta con el ojo (`aria-pressed`).

5.9 Selects

Figma · página Selects

Medio · 48

Chico · 40

Hover

Foco

Deshabilitado

Los selects, como los inputs, están basados en **Tailwind**. Es un `select` nativo con el aspecto del sistema: valor, etiqueta y lector de pantalla funcionan como siempre. Al abrirlo con mouse o teclado muestra la lista del sistema de diseño (el mismo panel del dropdown de acciones: opciones de 32 px, la elegida en `primary-50`) y en pantallas táctiles deja el selector del sistema operativo, que es mejor en mobile. Figma dibuja el campo cerrado pero no la lista abierta: se resolvió con el panel del dropdown. El placeholder va en texto secundario; el chevron es de 16 px.

Con valor elegido

Sistema operativo

Sistema operativo

Sistema operativo

Linux

Linux

Linux

Con valor elegido

Con valor · chico

Deshabilitado con valor

Selects dobles

Registro

Registro

Default

Con valor (se puede borrar)

Registro

Registro

Chico · 40

Deshabilitado

El select doble une un select chico de fondo `secondary-50` (por ejemplo, el tipo) con otro de ancho libre (el valor); comparten el borde y solo tienen radio en las puntas. Con un valor elegido aparece la `x` para borrarlo. En foco el borde pasa a `primary-600` y sube por encima del vecino.

5.10 Checkbox, radio, switch y rating

Figma · página Checkbox / Radio / Switch / Rating

Checkbox

☐ Opción

☒ Opción

☐ Opción

☐ Opción

☐ Opción

☐ Opción

Sin marcar

Marcado

Indeterminado

Error

Deshabilitado

Hover

Radio

☐ Opción

☒ Opción

☐ Opción

☐ Opción

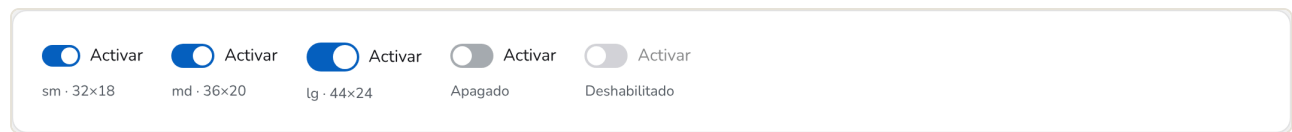
Sin marcar

Marcado

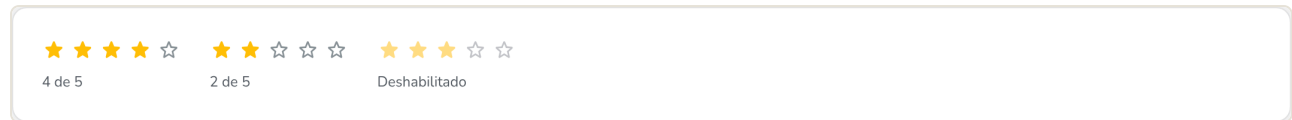
Deshabilitado

Foco

Switch



Rating

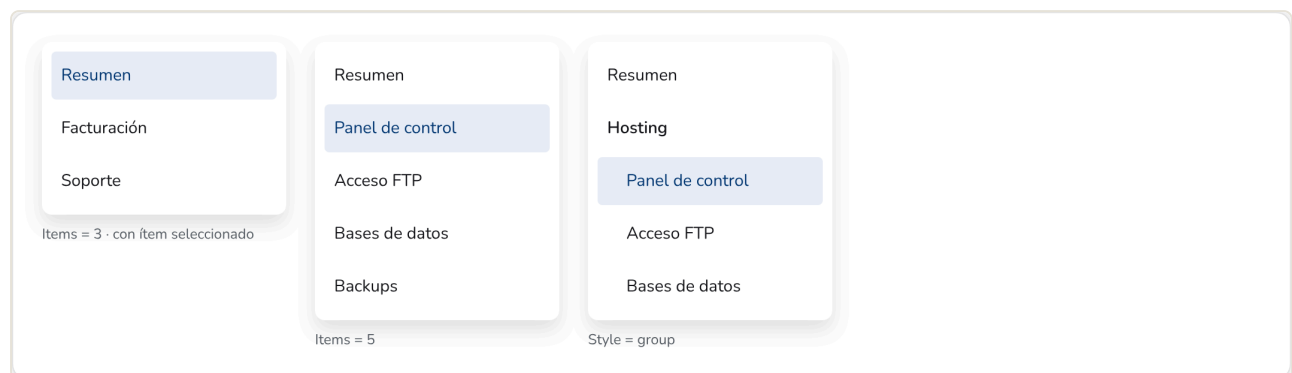


Las cajas miden 18 px (borde de 1,5 px, radio 4); el switch viene en tres tamaños. Foco: anillo de 3 px al 40% del primario. Todos son controles nativos (`input`) con el aspecto del sistema: se usan con teclado y lector de pantalla sin trabajo extra. El switch tiene `role="switch"`.

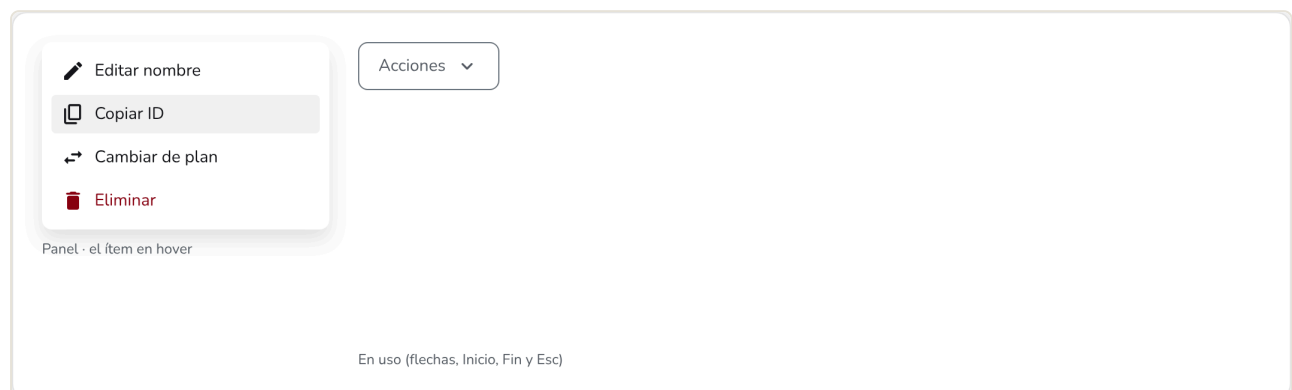
5.11 Dropdown y menú contextual

Figma · página Dropdown

Menú contextual



Dropdown de acciones

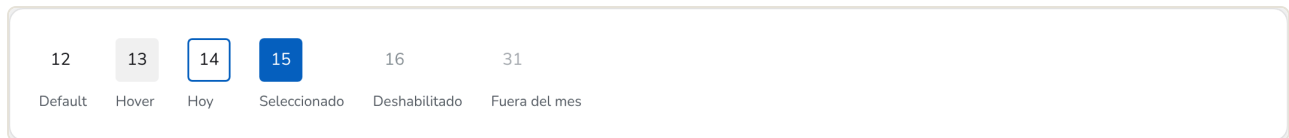


El **menú contextual** es el mismo de la columna del servicio: panel de 204 px (padding 8, gap 4, radio 8, sombra 0 8 16 al 12%) con ítems de 40 px; el seleccionado va en `primary-50` con texto `primary-600`. Con `group`, el encabezado va en negrita y los subítems se sangran 24 px. El **dropdown de acciones** tiene ítems de 32 px con ícono de 20 y hover `secondary-50`; la acción destructiva va en rojo. Al abrirlo, el foco pasa al primer ítem.

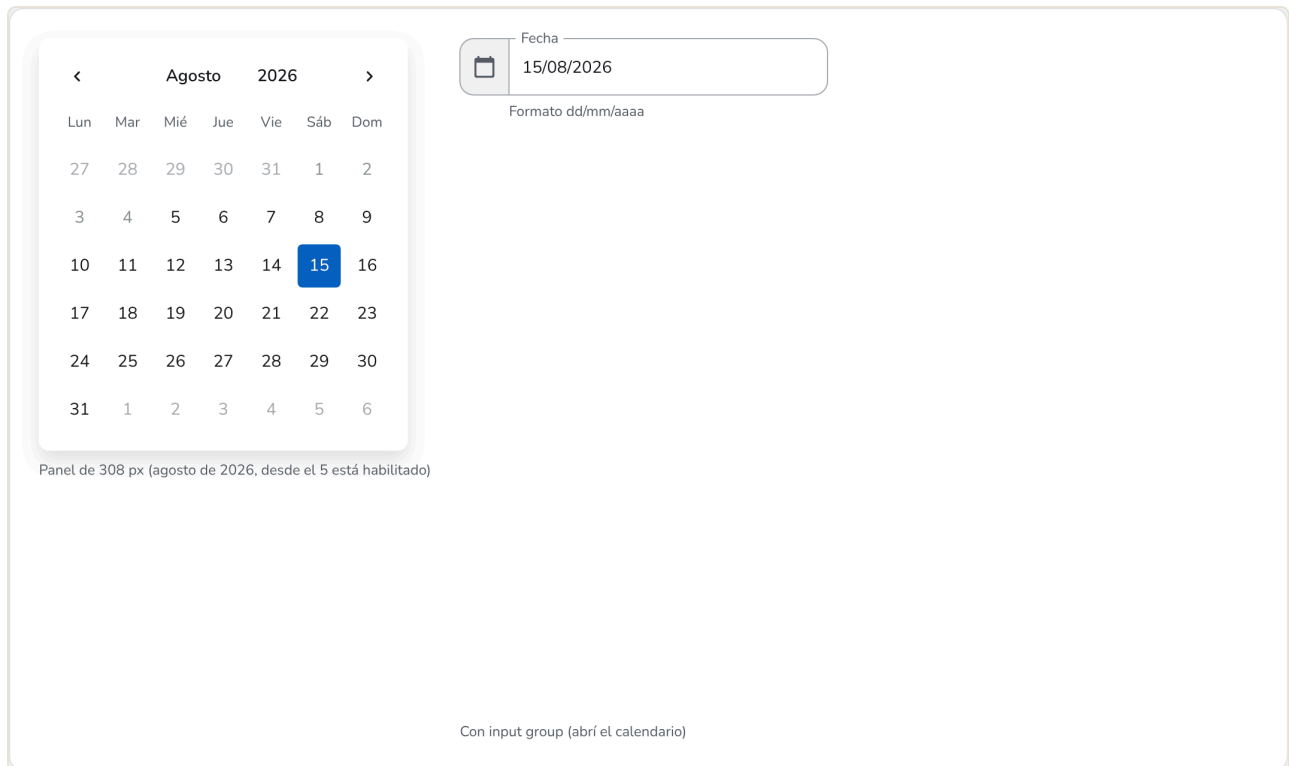
5.12 Datepicker

Figma · página Datepicker

Día · estados



Calendario

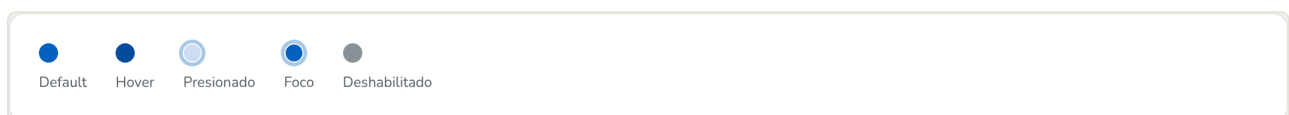


Cada día mide 36×36 (radio 4). **Hoy** lleva un borde interior de 1,5 px en `primary-500`; el **seleccionado**, fondo `primary-500` y texto blanco; los días del mes anterior y siguiente van en `--disabled` y los deshabilitados en `border-strong`; los días fuera del mes no se eligen (se pasa de mes con las flechas). **Desvío respecto de Figma:** los nombres de los días de la semana van en `text-muted` y no en `border-strong`, que con 12 px no llega a contraste 4,5:1. El panel tiene el mes y el año como selects (con la misma lista del sistema de diseño), flechas para pasar de mes y funciona con teclado: flechas (± 1 día, ± 1 semana), `Inicio / Fin`, `Re Pág / Av Pág` (mes), `Enter` para elegir y `Esc` para cerrar. En el campo, el ícono abre el calendario y también se puede escribir la fecha.

5.13 Slider

Figma · página Slider

Manija · estados



Slider

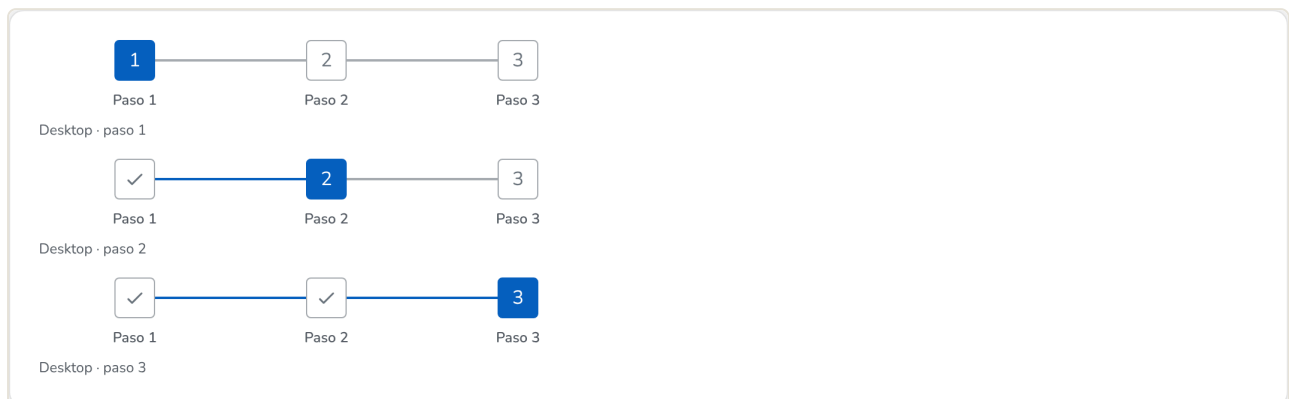


Rail de 8 px (`secondary-100`) con el tramo elegido en `secondary-200` ; la manija es un círculo de 16 px que pasa de `primary-500` a `primary-600` en hover, y en foco o presionado suma un borde blanco de 1 px y un anillo de 3 px al 35%. Las marcas de 12 px se pintan «activas» (relleno blanco, borde `primary-100`) hasta el valor elegido. Es un `input type="range"` nativo (dos en el rango): se mueve con flechas, **Inicio** y **Fin** . **Desvío respecto de Figma:** las etiquetas de las marcas inactivas van en `text-muted` y no en `border-strong` (contraste).

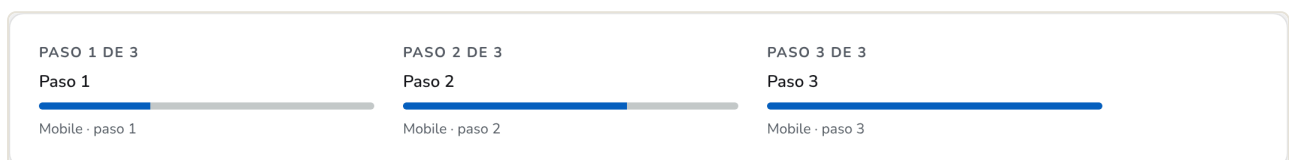
5.14 Stepper de pasos

Figma · página Stepper

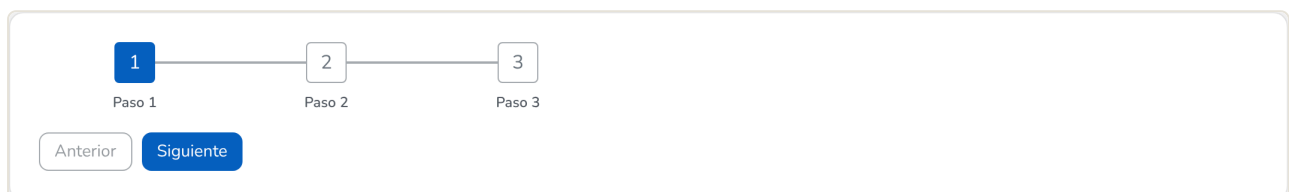
Desktop



Mobile



En uso

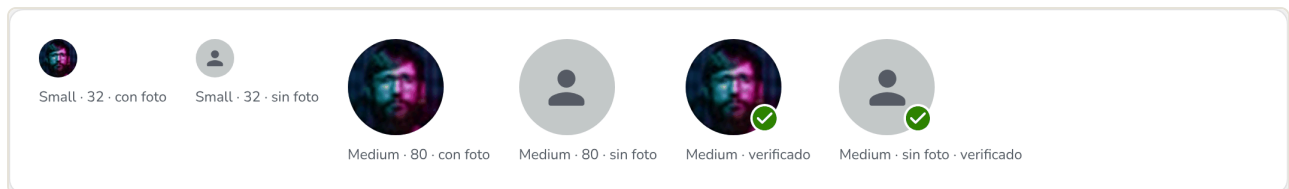


En desktop cada paso es una caja de 34 px (radio 4, token `radius/4`): el actual va en `primary-500` con el número en blanco, los pendientes en blanco con el número en `secondary-500` y los completados con un check. Entre cajas, una línea de 2 px que se pinta de primario hasta donde se llegó. Con menos de 420 px de ancho el componente pasa solo a

la versión mobile: «PASO n DE 3», el nombre del paso y una barra de 6 px. Lleva `aria-current="step"`.

5.15 Avatar

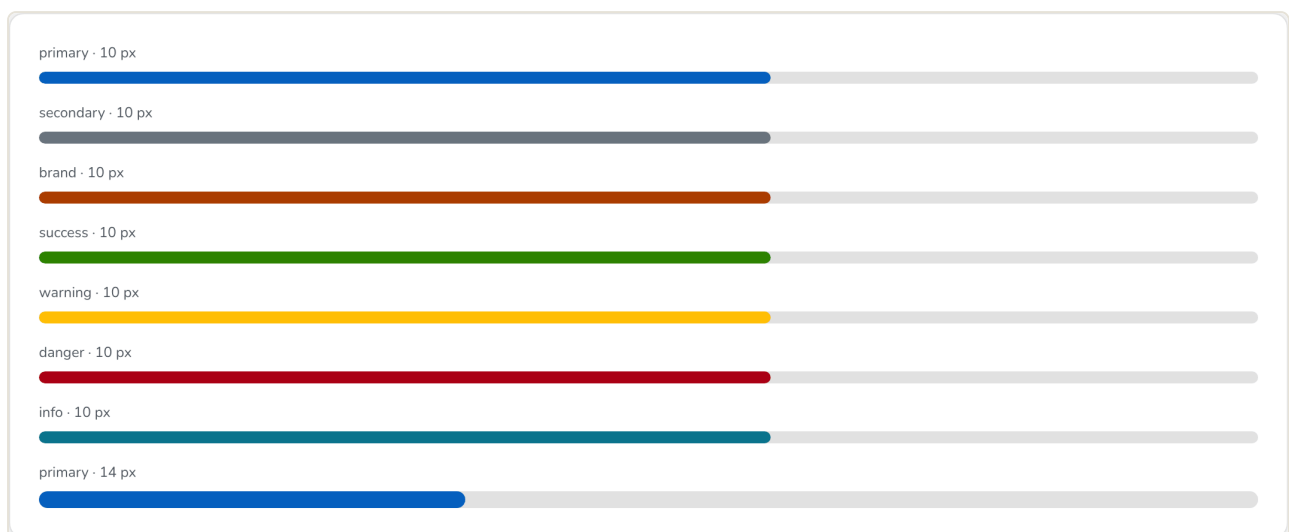
Figma · página Avatar



Dos tamaños: **small** de 32 px (el del header) y **medium** de 80 px. Sin foto, el círculo es `secondary-200` con la silueta en texto secundario (20 y 45 px). La insignia de **verificado** existe solo en medium: un `check_circle` de 24 px en `success-500` con halo blanco, a 2 px de la esquina inferior derecha. La foto es de ejemplo.

5.16 Progress bar

Figma · página Progress bar

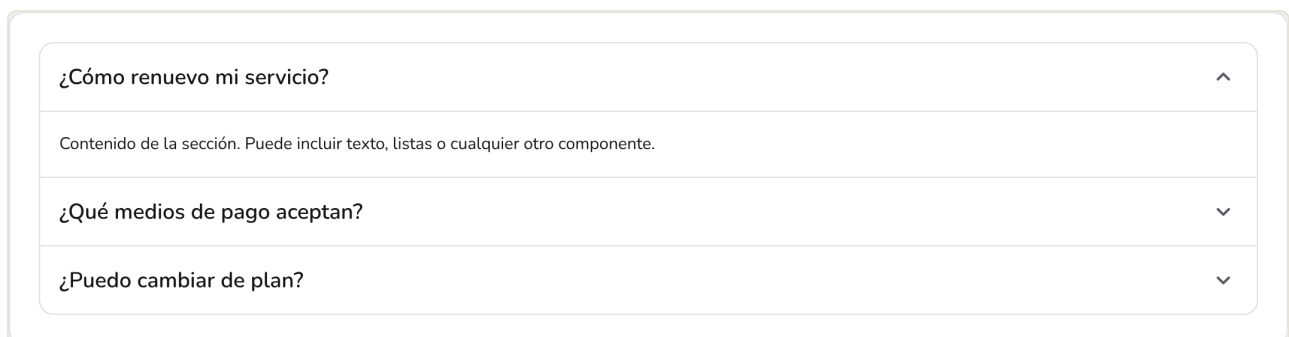


Barra de 10 px (14 en la variante grande) con pista `secondary-100`. Un valor mayor que cero siempre muestra al menos 12 px de relleno, para que "1 de 200" no parezca vacío; con cero queda vacía. Lleva `role="progressbar"` y el texto del valor al lado.

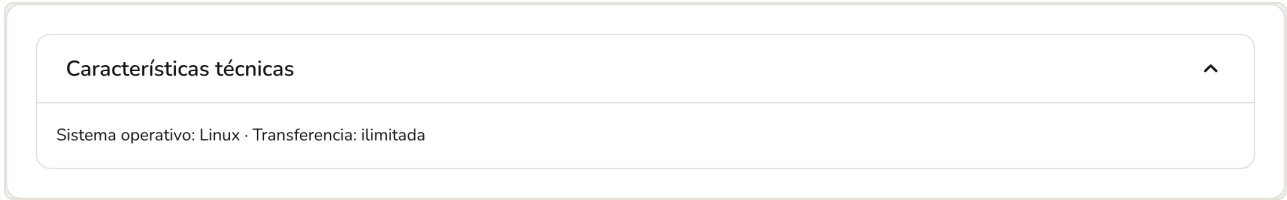
5.17 Acordeón y tarjeta colapsable

Figma · página Accordeon

Acordeón (simple y en grupo)



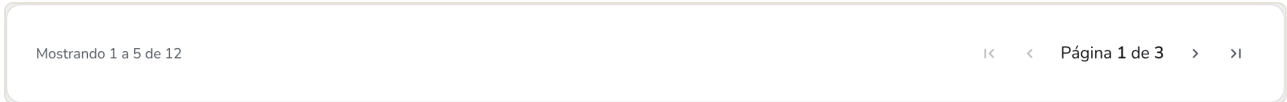
Tarjeta colapsable



El acordeón agrupa preguntas o secciones y las muestra de a una o de a varias. La **tarjeta colapsable** es la variante que se usa en el detalle del servicio: título de 18 px con el chevron hacia arriba cuando está abierta. Ambos usan `aria-expanded` y `aria-controls`.

5.18 Paginación

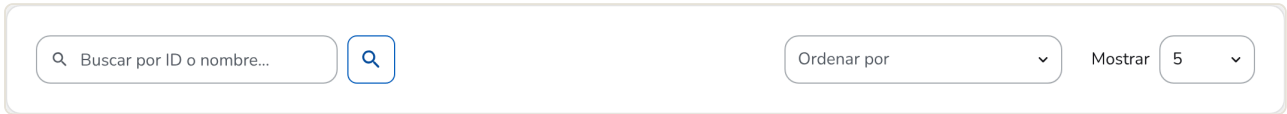
Figma · página Pagination



Rango (“Mostrando 1 a 5 de 12”) a la izquierda y navegación a la derecha: primera, anterior, “Página 1 de 3”, siguiente y última. Los botones de los extremos se deshabilitan en la primera y la última página. Funciona de verdad en Lista de servicios.

5.19 Barra de búsqueda y filtros

Figma · Table toolbar (Layout Wide / Compact)



Barra de herramientas de una lista: búsqueda (campo + botón de ícono), orden y cantidad por página. En desktop va en una fila (búsqueda de 300 px, orden de 232, cantidad de 80); en mobile se apila en dos filas.

5.20 Table

Figma · página Table

Tabla (ordená por las columnas, seleccioná filas)

0 seleccionados						
☐	SERVICIO	ESTADO	VENCIMIENTO	PRECIO	FAVORITO	RENOVACIÓN
☐	Sitio institucional ejemplo.com.ar	ACTIVO	14/11/2026 en 24 días	\$ 18.900	★★★★☆	
☐	Tienda online tienda-ejemplo.com	ACTIVO	18/10/2026 VENCIDO	\$ 32.500	★★★★★	
☐	Correo empresarial mail.ejemplo.com	ACTIVO	09/12/2026 en 48 días	\$ 12.400	★★★☆☆	
☐	Blog de recetas recetas-ejemplo.com	SUSPENDIDO	22/02/2027 en 124 días	\$ 9.800	★★☆☆☆	
☐	Servidor de base de datos db.ejemplo.com	ACTIVO	15/07/2026 VENCIDO	\$ 46.000	★★☆☆☆	

Estados de fila

ESTADO DE LA FILA	CELDA	PRECIO
Default	TEXT0	\$ 12.400
Hover	TEXT0	\$ 12.400
Seleccionada	TEXT0	\$ 12.400
Éxito	TEXT0	\$ 12.400
Advertencia	TEXT0	\$ 12.400
Peligro	TEXT0	\$ 12.400
Light	TEXT0	\$ 12.400

Mobile · tarjeta

Sitio

☒ institucional **ACTIVO** ⋮

ejemplo.com.ar

Vencimiento **14/11/2026** en 24 días

Precio **\$ 18.900**

Blog de

☐ recetas **SUSPENDIDO** ⋮

recetas-ejemplo.com

Vencimiento **22/02/2027** en 124 días

Precio **\$ 9.800**

Filas de 44 px (62 con dos líneas) con borde inferior de 1 px `secondary-100` ; el encabezado mide 37 px, con texto de 14 px en mayúsculas y color `secondary-600` . Estados de fila: hover `secondary-50` , seleccionada `brand-50` , éxito, advertencia y peligro en el paso 50 de cada familia, y light `secondary-100` . Las columnas ordenables cambian de ícono y exponen `aria-sort` . En mobile cada fila pasa a una tarjeta de 296 px (padding 16, radio 12) con los datos como pares etiqueta-valor.

5.21 Modal

Figma · página Modal

Tamaños

Small · 328

×

Este es el contenido del modal.

Cancelar Confirmar

Default · 500

×

Es el tamaño por defecto.

Cancelar Confirmar

Large · 800

×

Para formularios

Ejemplos (abrilos)

Confirmación destructiva

Formulario

Wizard · paso 1

Large · nameservers

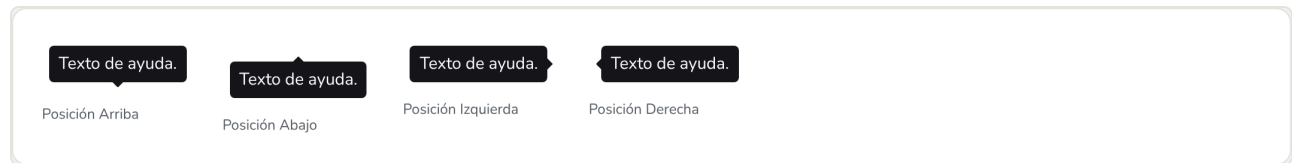
Informativo · sin cierre

Son los modales más representativos, no todos los que puede haber en el producto: cuatro anchos: Small 328, Default 500, Large 800 y Extra Large 1140, con o sin botón de cierre. Padding 24, gap 20, borde de 1 px `secondary-100` y radio 12; el título va en 18 px y el texto en 14 px `text-muted` . Es un `<dialog>` nativo: atrapa el foco, se cierra con `Esc` o con un clic en el fondo, y devuelve el foco al botón que lo abrió. En mobile los botones del pie se apilan a ancho completo. En la confirmación destructiva, el botón se habilita al marcar la casilla.

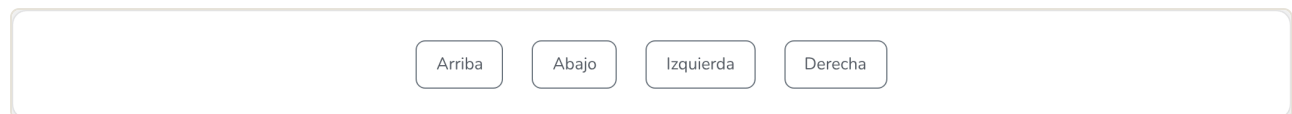
5.22 Tooltip y spinner

Figma · páginas Tooltip / Popover (Feedback/Tooltip) y Spinner

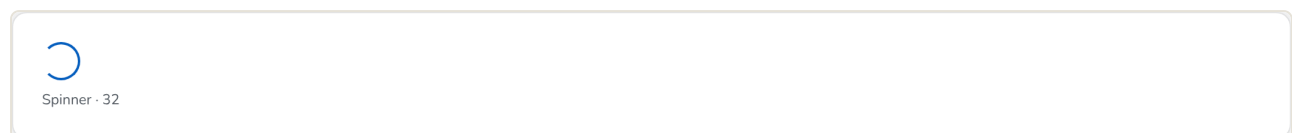
Tooltip · 4 posiciones



Tooltip · en uso (pasa el mouse o enfoca con el teclado)



Spinner



El **tooltip** tiene 4 posiciones (Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha): fondo `secondary-900`, texto blanco de 14 px, radio 4, padding 4 / 8 y una flecha de 12,8 × 6,4 que se solapa 2 px con el cuerpo. La posición es el lado del disparador donde aparece; la flecha apunta al disparador. Aparece al pasar el mouse o enfocar con teclado, `Esc` lo oculta y, si del lado elegido no hay lugar, pasa al opuesto. En el sidebar colapsado se usa a la derecha del ítem. El **spinner** es un arco de 270° con aro de 2,7 px en el color primario; con `prefers-reduced-motion` gira más lento.

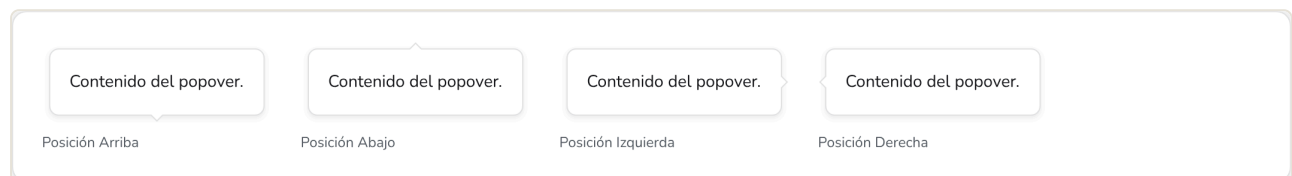
5.23 Popover

Figma · página Tooltip / Popover · Feedback/Popover

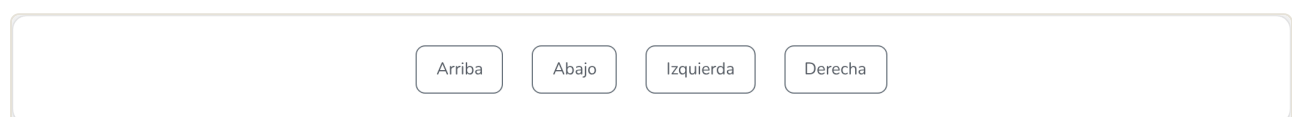
Con título · 4 posiciones



Sin título · 4 posiciones



En uso (haz clic en un botón)



8 variantes en Figma: 4 posiciones por con o sin título. Tarjeta de **180 px** de ancho, fondo blanco, borde de 1 px `secondary-100`, radio 8 y sombra `0 2 4` al 8%. El encabezado (opcional) mide 38 px, con fondo `secondary-50` y título de 14 px SemiBold; el cuerpo lleva padding de 16 y texto de 14 / 22. La **flecha** mide 16 × 8, va centrada en el lado de la tarjeta y sobresale 5 px. La posición es el lado del disparador donde aparece (Arriba: el popover queda encima y la flecha mira hacia abajo).

Comportamiento: se abre con clic, **Enter** o **Espacio** y se cierra con **Esc** (el foco vuelve al botón), con un clic afuera o al tabular hacia afuera. Si del lado elegido no hay lugar pasa al opuesto, y si queda pegado al borde de la ventana la flecha sigue apuntando al disparador. Los menús del avatar y del sidebar son otro componente (menús con ítems): están en Header y sidebar.

5.24 Estado vacío

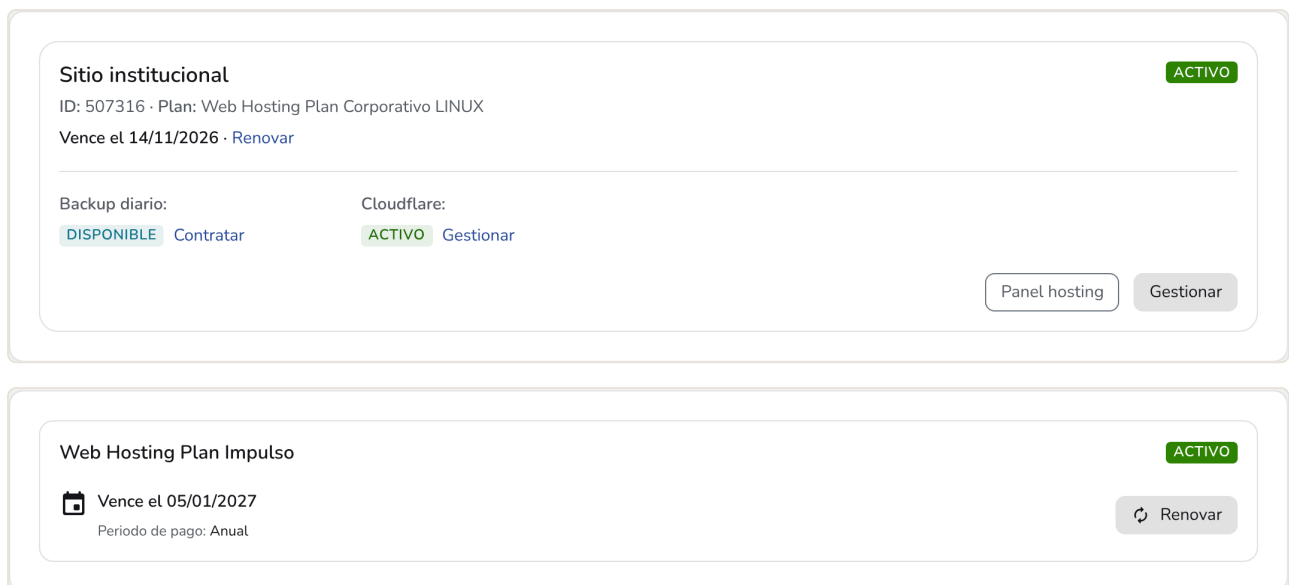
Figma · página Empty-state



Estado vacío centrado: ícono de 32 px en un círculo gris de 48, título de 18 px, descripción de 12 px y, si ayuda, una acción. Se ve en Lista de servicios · sin resultados.

5.25 Tarjetas

Figma · página Cards

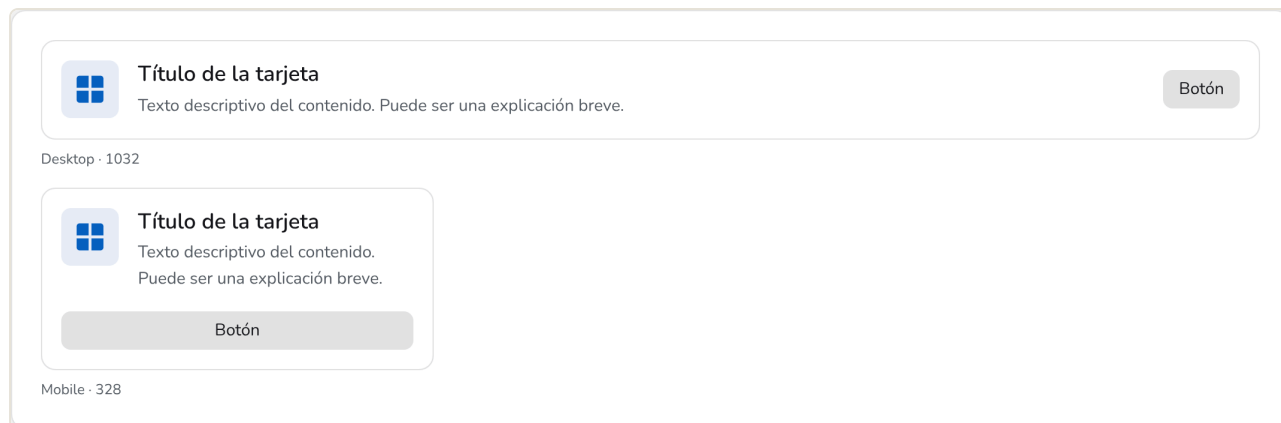


Dos tarjetas: la **tarjeta de servicio** de las listas (radio 16, padding 16) y la **tarjeta de detalle** (radio 12). Fondo blanco y borde de 1 px **secondary-100**. La fecha de vencimiento va en rojo solo cuando el servicio venció o está por vencer; en el resto va en texto principal.

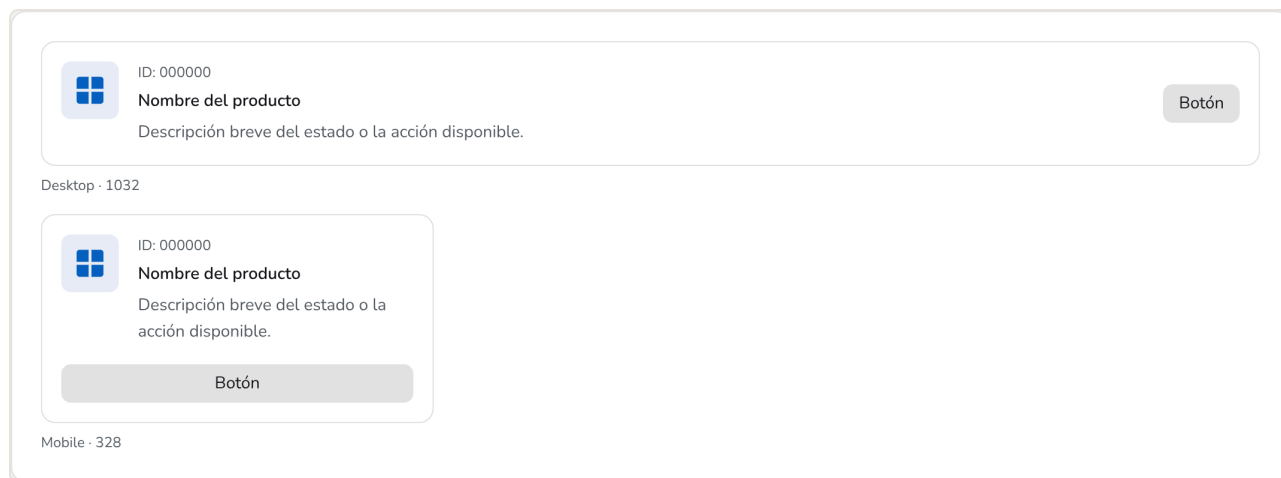
5.26 Tarjetas de catálogo

Figma · página Cards · Card · Catálogo (referencia) y Tarjetas de servicios

Banner simple



Estado de producto



Lista de servicios

Título

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

Y 26 servicios más.

Botón

Desktop · 1032

Título

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

• Nombre del servicio

INFO

Y 26 servicios más.

Botón

Mobile · 328

Página 34 de 53

Carrito

Título INFO

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio (Orden 0000000000000) [Ver detalle](#)

\$ 00.000,00

Total a pagar

\$ 00.000,00

Pesos argentinos

Continuar compra >

Desktop - 1032

Título INFO

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio INFO

\$ 00.000,00

• Nombre del servicio (Orden 0000000000000) [Ver detalle](#)

\$ 00.000,00

Total a pagar

\$ 00.000,00

Pesos argentinos

Continuar compra >

Mobile - 328

Resumen del plan

Título

Vence el DD/MM/AAAA

Periodo de pago: Mensual

SUCCESS

Renovar

Desktop - 1032

Título

Vence el DD/MM/AAAA

Periodo de pago: Mensual

Renovar

Mobile - 328

Uso de recursos

Título

Característica A:00 / 00

Característica B:00 / 00

Característica C:00 / 00

Característica D:00 / 00

Característica E:00 / 00

Característica F:00 / 00

Desktop · 1032

Título

Característica A:00 / 00

Característica B:00 / 00

Característica C:00 / 00

Característica D:00 / 00

Característica E:00 / 00

Característica F:00 / 00

Mobile · 328

Renovación automática

Título

Con esta opción activada, aplicaremos la acción automáticamente si se cumple la condición indicada.
Realiza la acción sugerida desde aquí.

Renovación automática activada

Desktop · 1032

Título

Con esta opción activada, aplicaremos la acción automáticamente si se cumple la condición indicada.
Realiza la acción sugerida desde aquí.

Renovación automática activada

Mobile · 328

Cambio pendiente

Título pendiente

Texto descriptivo de la acción pendiente en el servicio. Puede incluir una aclaración adicional y un enlace de referencia aquí.

Cambio a Nombre del Plan - Periodo Semestral

CancelarPagar

Desktop · 1032

Título pendiente

Texto descriptivo de la acción pendiente en el servicio. Puede incluir una aclaración adicional y un enlace de referencia aquí.

Cambio a
Nombre del Plan - Periodo Semestral

Cancelar

Pagar

Mobile · 328

Precios

Estás pagando:

DESCRIPCIÓN	PERÍODO	IMPORTE
Nombre servicio	0 meses	\$ 00.000,00
Nombre servicio	0 meses	\$ 00.000,00
Nombre servicio	0 meses	\$ 00.000,00
Total		\$ 00.000,00

IVA incluido - Pesos argentinos

402 de ancho

Paso numerado

1

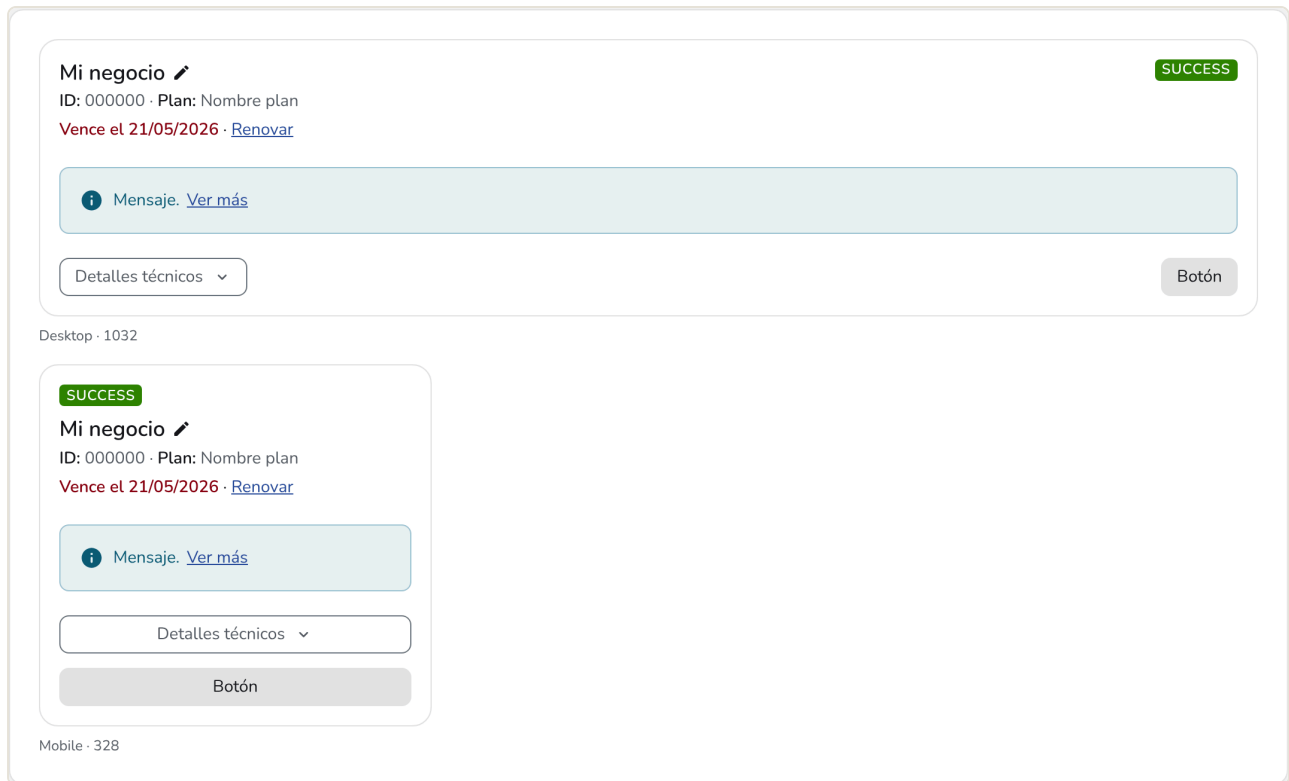
Texto descriptivo del contenido. Puede ser una explicación breve.

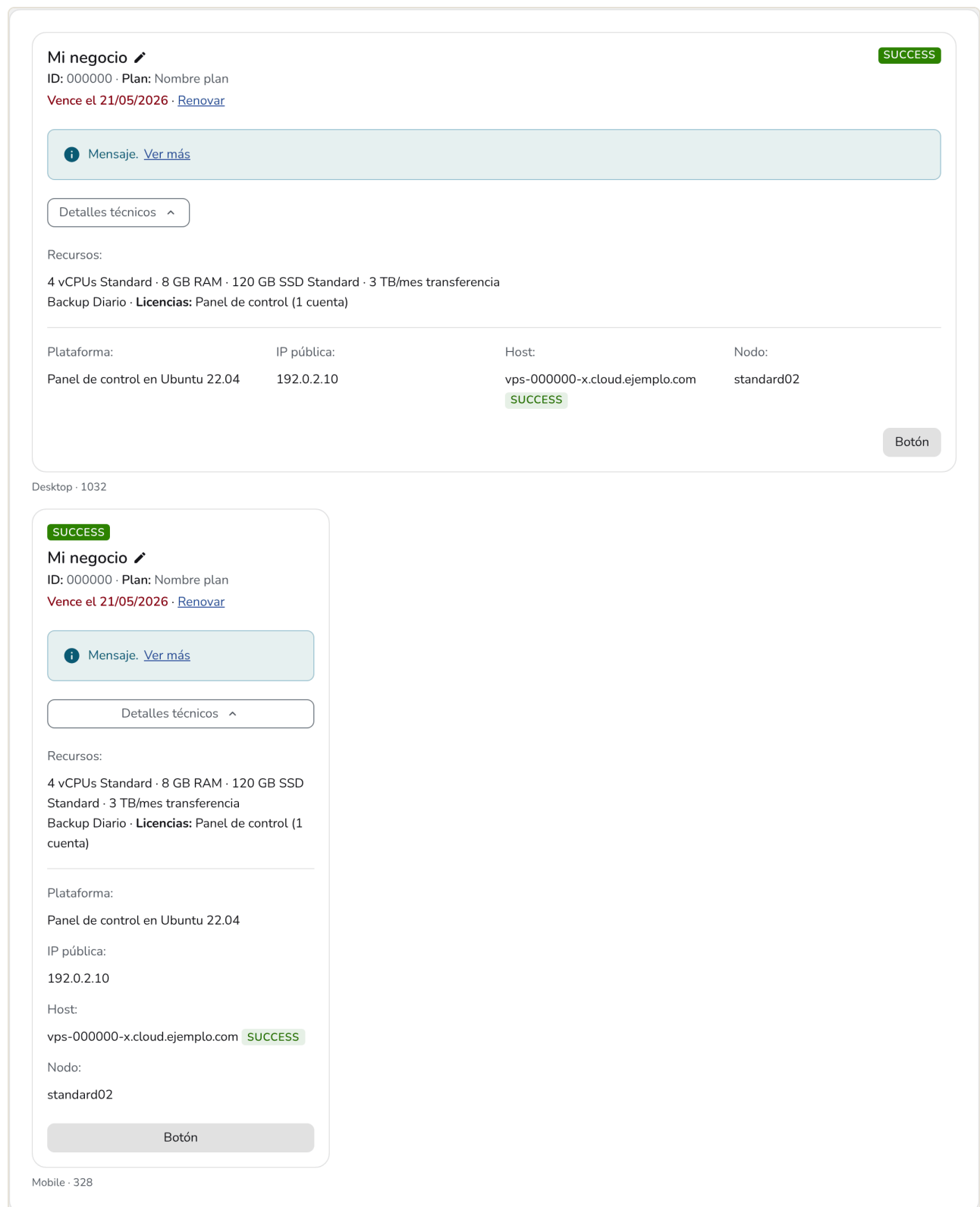
349 de ancho

Página 37 de 53

Página 38 de 53

Tarjeta de servicio · cloud (colapsada / expandida)





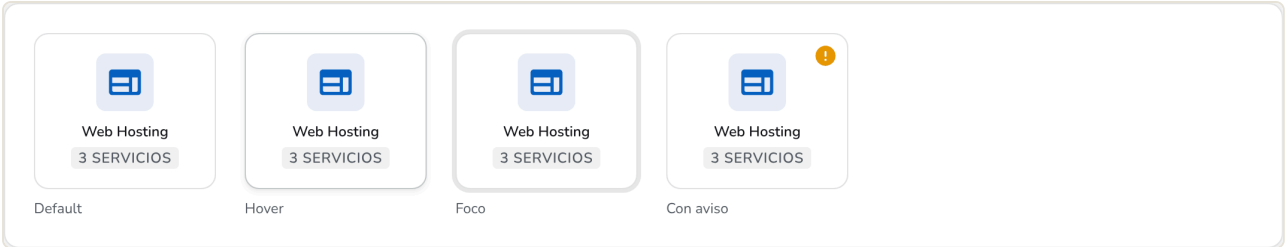
Son las tarjetas más representativas, no todas las que existen en el producto: hay muchas más variantes y este catálogo recoge las que define la página Cards de Figma. Mismo patrón para todas: fondo `body-bg`, borde de 1 px `secondary-100`, radio 12 (16 en las tarjetas de servicio), padding 16 y gap 20; título en 18 px (16 en Resumen del plan y Uso de recursos) y texto en 14 px `text-muted`. Cada una se muestra en desktop (1032) y mobile (328) con el mismo marcado: pasa a la versión mobile por el ancho de su contenedor (menos de 600 px), no por el del viewport. Precios y Paso numerado existen en Figma en un único tamaño (402 y 349), y así se muestran.

Ya están en otras fichas: Servicio (ícono) y Selector de periodo en Micro-interacciones, y las tarjetas de la lista y de detalle en Tarjetas.

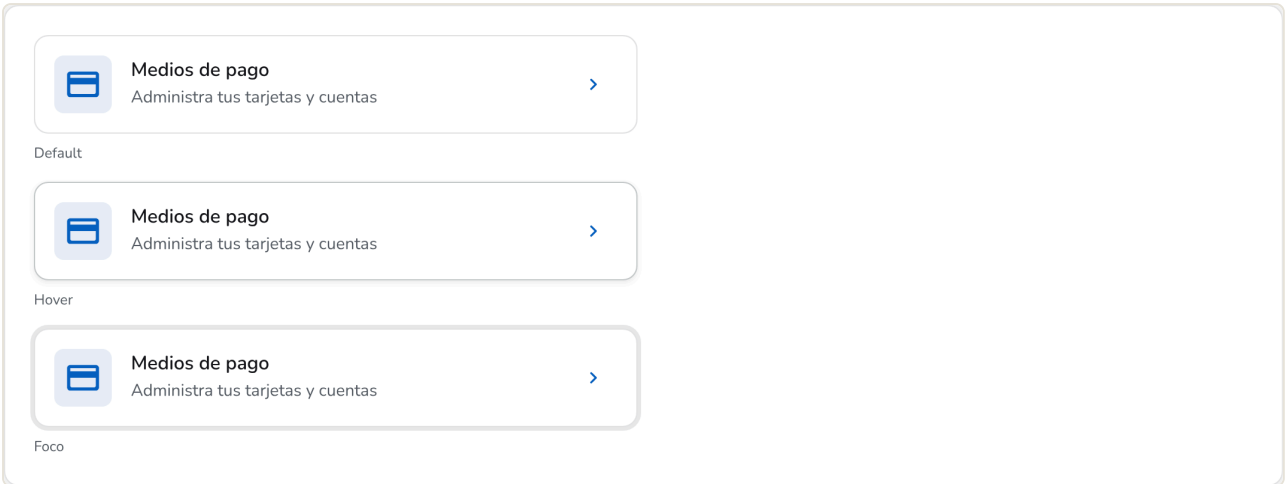
5.27 Micro-interacciones

Figma · página Micro-interacciones

Redirige · tarjeta de servicio



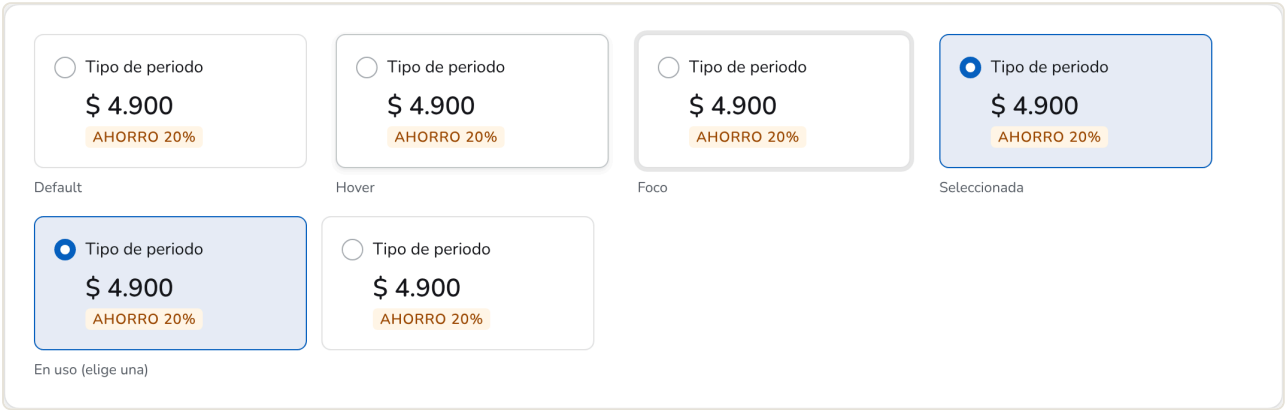
Redirige · acceso rápido



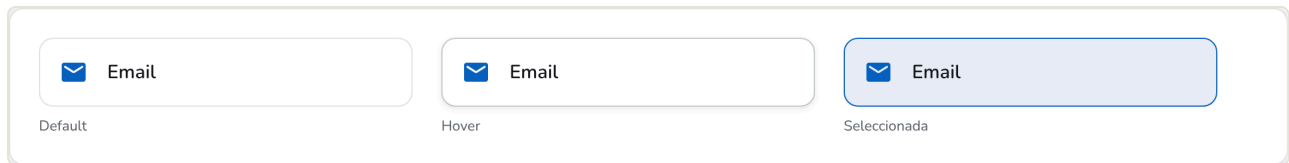
Redirige · medio de pago



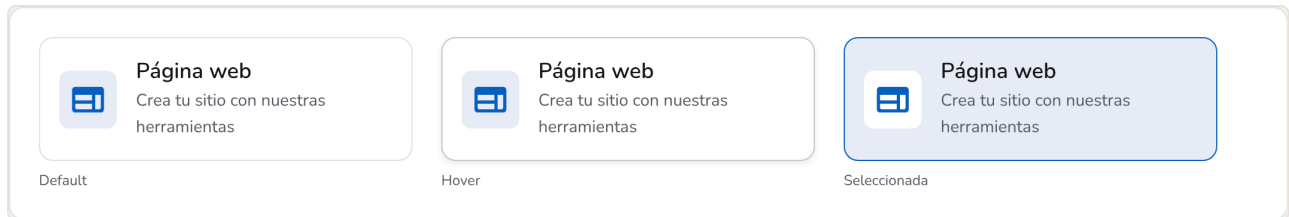
Queda seleccionado · periodo



Queda seleccionado · opción con ícono



Queda seleccionado · opción con descripción

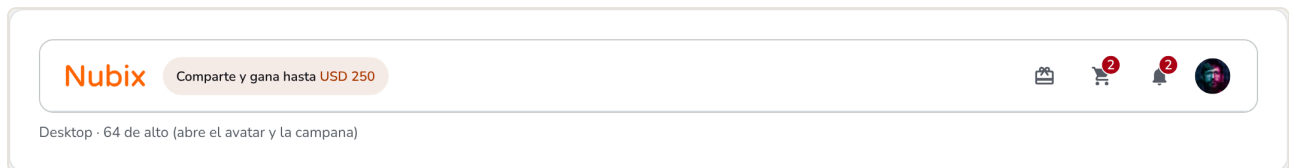


Dos familias. Las que **redirigen** (una tarjeta que lleva a otra pantalla) cambian en hover el borde a `secondary-200` y suman una sombra `0 2 4` al 8%; en foco, un aro de 3 px al 80% de `secondary-200`. Las que **quedan seleccionadas** (opciones de un grupo) pasan a fondo `primary-50` con borde `primary-500`. Son `radio` nativos dentro de un `label`: flechas para moverse en el grupo, espacio para elegir. La tarjeta de medio de pago es una versión genérica, sin logos de terceros. Las transiciones duran 150 ms y se anulan con `prefers-reduced-motion`.

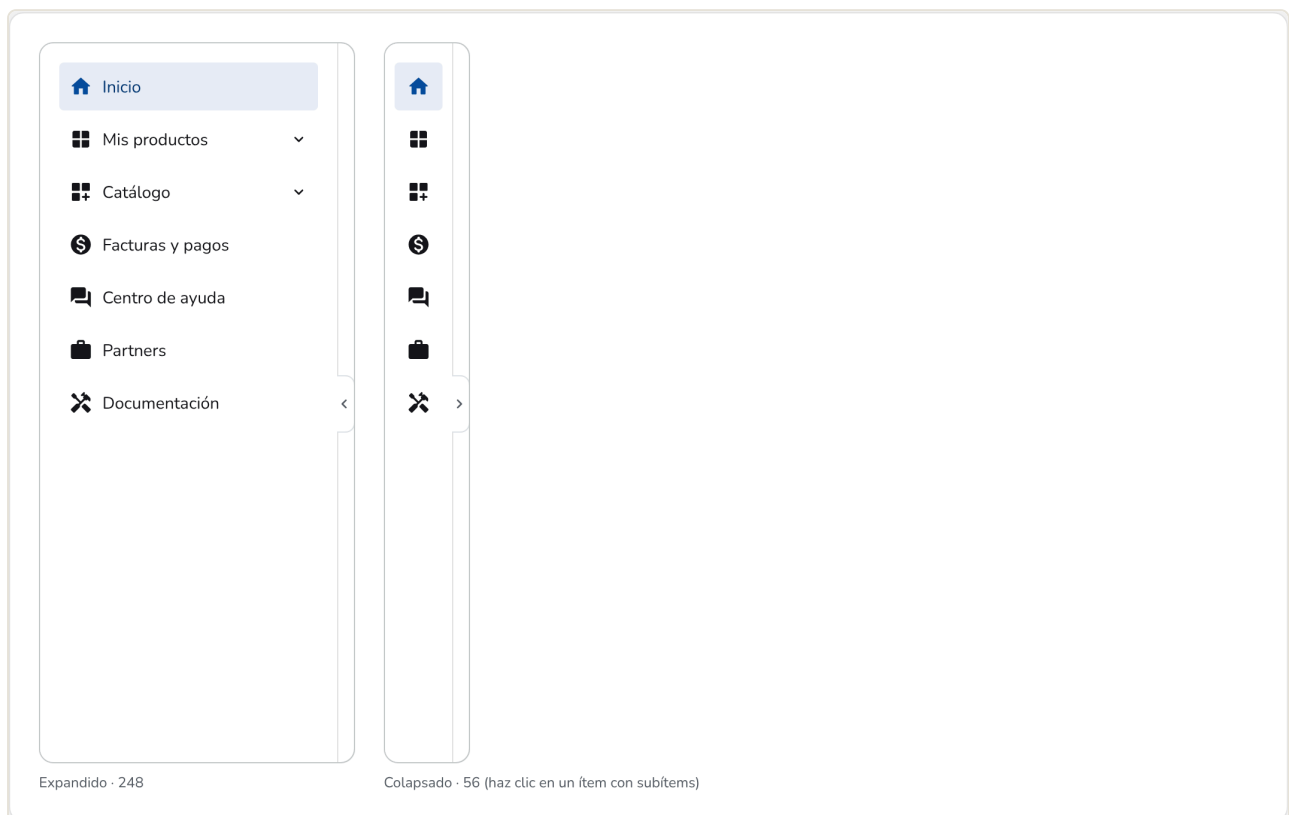
5.28 Header y sidebar

Figma · páginas Header y Sidebar y Menú contextual

Header



Sidebar



Header y sidebar viven en las pantallas, así que estas vistas son las pantallas reales recortadas: se usan igual que en el producto. El **header** lleva el logo, la promoción de referidos, regalos, carrito, la campana con el panel de notificaciones y el avatar con el popover de la cuenta; los botones ghost light cambian de fondo en hover y foco. El **sidebar** mide 248 px expandido y 56 colapsado (con tooltip en cada ítem y popover para los subítems). En mobile el header pasa a 50 con botón de menú y el sidebar se abre como drawer de 268.

6. Comportamiento e interacción

Lo que un frame estático no muestra. Todo esto está implementado en el prototipo y verificado con pruebas automáticas (capítulo 10). Los valores de tiempo y foco son los de producción propuestos para el sistema.

6.1 Navegación: sidebar, header, popover de la cuenta y panel de notificaciones

Pieza	Cómo se abre y qué hace	Teclado y foco	Cierre
Sidebar · desktop (≥ 1024)	Botón del borde (<code>aria-expanded</code> ; «Expandir / Contraer menú lateral»). Colapsado mide 56 y muestra solo íconos con tooltip al pasar el mouse o enfocar con teclado; expandido mide 248 y las secciones con subítems se despliegan como acordeón, de a una.	↓ (o → si está colapsado) en una sección abre sus subítems y enfoca el primero. ↑ ↓ Inicio Fin recorren los subítems; ↑ en el primero vuelve a la sección.	Colapsado: los subítems salen en un popover a 8 px del sidebar. Se cierra con Esc (devuelve el foco a la sección), con un clic afuera, con el foco que sale de la sección o al elegir un subítem.
Sidebar · mobile (< 1024)	La hamburguesa del header abre un drawer de 268 con el fondo oscuro. Mientras está abierto, el resto de la página queda inerte (<code>inert</code>).	Tab y Shift+Tab dan la vuelta dentro del drawer. Al abrir, el foco va a la ×.	Esc, ×, clic en el fondo o elegir un ítem. El foco vuelve a la hamburguesa. Cruzar los 1024 px limpia los drawers y popovers abiertos.
Drawer «Secciones» · mobile	El ⋮ del título de la pantalla (solo Servicio) abre el menú contextual de la sección como drawer de 268.	Igual que el drawer del menú.	Igual; el foco vuelve al ⋮.
Popover de la cuenta	Clic en el avatar del header (<code>aria-expanded</code>).	↓ en el avatar abre y enfoca la primera opción. ↑ ↓ Inicio Fin recorren las opciones; ↑ en la primera vuelve al avatar. Copiar el N° de cliente cambia el ícono a «check» 1,5 s y anuncia «Número de cliente copiado.» por lector de pantalla.	Esc (devuelve el foco al avatar), clic afuera, foco que sale del popover o elegir una opción.
Panel de notificaciones	Campanita del header. Entra desde la derecha en 0,25 s sobre un fondo al 50% de negro: 400 de ancho en desktop, 268 en mobile. Con novedades lista los avisos; sin ellas muestra «Todavía no tienes notificaciones». Con cero avisos, el contador de la campana se oculta.	Es un diálogo modal (<code>role="dialog"</code> , <code>aria-modal</code>): al abrir, el foco va a la ×; Tab y Shift+Tab dan la vuelta dentro del panel; el resto de la página queda inerte.	Esc, ×, clic en el fondo o elegir un aviso. El foco vuelve a la campana.

6.2 Componentes con comportamiento propio

Componente	Comportamiento
Modal	Elemento <code><dialog></code> nativo: atrapa el foco, se cierra con Esc o con un clic en el fondo y devuelve el foco al botón que lo abrió. En la confirmación destructiva, el botón queda deshabilitado hasta marcar la casilla; al cerrar se reinicia. En mobile los botones del pie se apilan a ancho completo.

Componente	Comportamiento
Dropdown de acciones	↓ en el botón (o un clic) lo abre y el foco pasa al primer ítem. ↑ ↓ recorren el menú de forma circular, Inicio y Fin saltan al primero y al último, Enter elige (y avisa con un toast), Esc cierra y devuelve el foco al botón, y Tab lo cierra.
Datepicker	El ícono del campo abre el calendario y también se puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa). Al abrir, el foco va al día seleccionado. ← → mueven ±1 día, ↑ ↓ ±1 semana, Inicio y Fin van al principio y al final de la semana, Re Pág y Av Pág cambian de mes, Enter elige y Esc cierra. Se pasa de mes con las flechas del panel o con el select de mes; los días fuera del mes y los anteriores al mínimo no se eligen. Una fecha escrita fuera de rango marca el campo con error; una válida lo limpia.
Slider	<code>input type="range"</code> nativo (dos en el rango). Flechas mueven, Inicio y Fin saltan a los extremos. En el rango, la manija inferior no cruza a la superior. Las marcas se pintan «activas» hasta el valor elegido.
Stepper	El paso actual lleva <code>aria-current="step"</code> ; «Siguiente» se deshabilita en el último paso y «Anterior» en el primero.
Tabs	Flechas, Inicio y Fin mueven entre pestañas; solo la activa está en el orden de tabulación.
Tabla	Las columnas ordenables alternan ascendente / descendente y exponen <code>aria-sort</code> . «Seleccionar todo» marca todas las filas; con una desmarcada pasa a estado indeterminado y el contador se actualiza.
Inputs	Contraseña: el ojo alterna mostrar / ocultar (<code>aria-pressed</code>). Número: «+» y «-»; el mínimo es 1 y «-» se deshabilita en el mínimo. Código (OTP): avanza al escribir y retrocede con Retroceso. Archivo: muestra el nombre del archivo («2 archivos» si son varios). Búsqueda: la × aparece con texto y lo borra. Select doble: la × limpia el valor.
Acordeón y tarjeta colapsable	<code>aria-expanded</code> y <code>aria-controls</code> ; el chevron gira. La tarjeta de servicio de nube se expande y colapsa con su botón.
Paginación	Primera y anterior se deshabilitan en la primera página; siguiente y última, en la última. Cambiar la cantidad por página vuelve a la página 1.
Tarjetas	Las que redirigen cambian en hover el borde a <code>secondary-200</code> y suman <code>--shadow-sm</code> ; en foco llevan un aro de 3 px. Las opciones de un grupo son radios nativos: flechas para moverse, espacio para elegir; la elegida pasa a fondo <code>primary-50</code> con borde <code>primary-500</code> .

6.3 Tiempos y movimiento

Qué	Valor
Drawers del menú y panel de notificaciones (entrada y salida), fondo oscuro	0,25 s, <code>ease</code>
Micro-interacciones: hover, foco, selección de tarjetas y controles, giro del chevron y del switch	0,15 s, <code>ease</code>
Toast	Se retira solo a los pocos segundos; sin botón de cierre.
<code>prefers-reduced-motion: reduce</code>	Se anulan las transiciones de drawers, panel, tooltip, toast, tarjetas, switch, acordeón y barra del stepper; el spinner gira más lento (2,4 s por vuelta).

7. Responsive y accesibilidad

7.1 Breakpoints y layout

Qué	Desktop	Mobile
Corte	≥ 1024 px	< 1024 px
Header	64 px de alto, con logo, promoción de referidos, regalos, carrito, campana y avatar	50 px de alto, con hamburguesa, logo y las acciones (promoción, regalos, carrito, campana y avatar)
Sidebar	Columna fija: 56 colapsado / 248 expandido	Drawer de 268 desde la hamburguesa
Menú contextual de sección	Columna de 240 px junto al contenido (24 px de separación)	Drawer «Secciones» de 268, desde el $\vdots$ del título
Panel de notificaciones	400 px	268 px
Tablas	Filas de 44 px (62 con dos líneas)	Cada fila pasa a una tarjeta de 296 px con pares etiqueta–valor
Modales	Small 328 · Default 500 · Large 800 · Extra Large 1140	Los botones del pie se apilan a ancho completo

7.2 Componentes que responden al contenedor y no al navegador

Para que una misma pieza sirva dentro de un panel angosto en desktop y en mobile, estos componentes usan **container queries**:

- **Stepper**: con menos de 420 px de ancho del contenedor pasa a la versión mobile («PASO n DE 3», nombre del paso y barra de 6 px).
- **Tarjetas de catálogo**: con menos de 600 px de ancho del contenedor pasan a la versión mobile (en el catálogo se muestran a 1032 y a 328 px).

7.3 Accesibilidad

- **Contraste**: WCAG 2.1 AA. Texto secundario en `--text-muted` (secondary-600) y no en tonos más claros; los badges *light* usan el paso 50 de la familia con texto en el paso 500/600/700 que alcanza contraste; el badge warning amarillo lleva texto oscuro.
- **Foco visible** en todo lo interactivo: anillo de 3 px al 40% del color del control (primario, secundario, marca, error); neutro (`--focus-ring`) en el resto.
- **Teclado**: todo se opera sin mouse (capítulo 6). Los diálogos (modal, panel, drawers) atrapan el foco, se cierran con Esc y devuelven el foco a quien los abrió.
- **Semántica**: controles nativos (`input` , `select` , `dialog` , radios, checkboxes); `role="switch"` en el switch; `role="progressbar"` en la barra de progreso; `aria-expanded` / `aria-controls` en acordeones, menús y popovers; `aria-current` en el ítem actual del menú, el paso del stepper y el último nivel del breadcrumb; `aria-sort` en columnas ordenables.
- **No depender solo del color**: el enlace dentro de un alert va subrayado y el estado de cada alert se acompaña con ícono.
- **Lector de pantalla**: los avisos dinámicos (copiar el N° de cliente, toast) se anuncian por una región en vivo; los íconos decorativos van con `aria-hidden` y los botones de solo ícono con `aria-label` .

- **Movimiento:** `prefers-reduced-motion` se respeta (capítulo 6.3).

8. Cómo implementar

El prototipo es referencia, no código para reutilizar. Lo que sí se traslada tal cual son los **tokens** y las **reglas** de abajo. El sistema está basado en **Bootstrap 5.2** y sus **inputs** y **selects** en **Tailwind**; el prototipo no carga ninguna de las dos librerías, reproduce los componentes con CSS propio sobre los tokens. Al implementar sobre esas librerías, los valores salen de los tokens (8.1) y no de los valores por defecto de Bootstrap o Tailwind.

8.1 De la variable de Figma a la variable CSS

En Figma	En CSS	Ejemplo
Colección primitivos: familia/paso	--familia-paso	primary/500 → --primary-500 (#0961C2)
Colección semantic	--nombre (apunta a un primitivo)	--text-muted → --secondary-600
Variables spacing	--spacing-N	spacing/16 → --spacing-16 (16 px)
Variables radius	--radius-N	radius/8 → --radius-8 (8 px)
Estilos de efecto Shadow/* y Focus	--shadow-sm md lg, --focus-ring	Shadow/sm → --shadow-sm
Estilos de texto	Clases .t-*	Heading 1 → .t-h1 (35 / 120% / -0,5%, SemiBold)

8.2 Reglas

- Nunca escribir un color, un espacio o un radio suelto si existe la variable. Un valor nuevo se agrega primero a Figma y después al archivo de tokens.
- Un solo archivo de tokens** (tokens.css), generado desde las variables de Figma: no se edita a mano. Los componentes solo leen variables.
- Los estados fijos que se muestran en el catálogo (.is-hover , .is-active , .is-focus) existen para documentar; en producción alcanzan :hover , :active y :focus-visible .
- Preferir controles nativos (input , select , dialog) con el aspecto del sistema antes que reconstruirlos con div .
- Un componente que cambia en mobile lo hace por container query cuando vive dentro de un panel o una tarjeta, y por media query solo cuando es parte del layout de la pantalla (header, sidebar, drawers).
- Los íconos se usan por nombre de Material Icons Rounded, a 24 px por defecto y 20 / 16 px dentro de componentes, y heredan el color del texto.

8.3 Estructura del prototipo (de referencia)

Carpeta o archivo	Contenido
css/tokens.css	Todas las variables del sistema (colores, semánticos, spacing, radius, sombras, foco).
css/producto.css	Estilos de los componentes del producto (botones, campos, header, sidebar, tarjetas, modal, toast, etc.) y tipografía (Nunito autoalojada).
css/dashboard.css	Estilos propios de la pantalla Dashboard.

Carpeta o archivo	Contenido
<code>css/sistema.css</code>	Estilos del catálogo y de las pantallas de Servicio y Lista de servicios, y del panel de notificaciones.
<code>css/componentes.css</code>	Estilos de las fichas del catálogo (tarjetas de catálogo, stepper, datepicker, slider, etc.).
<code>js/menu.js, cuenta.js, notificaciones.js, sidebar-estado.js</code>	Sidebar y drawers, popover de la cuenta, panel de notificaciones y estado del sidebar entre pantallas.
<code>js/sistema.js, componentes.js</code>	Comportamiento de las pantallas (lista de servicios, pestañas, toast de avisos) y de las fichas del catálogo.
<code>js/*-icons.js</code>	Sprites SVG de los íconos.

9. Criterios de aceptación para QA

Una pantalla o un componente construido con este sistema se da por bueno cuando cumple todo lo siguiente. Cada criterio se puede comprobar contra Figma, contra el prototipo o con las herramientas indicadas.

9.1 Visual

- Colores, tamaños de texto, interlíneas, espacios, radios y sombras salen de variables del sistema; no hay valores sueltos equivalentes.
- Las medidas coinciden con los frames de Figma (alto de header 64 desktop / 50 mobile; sidebar 56 / 248; drawers y panel mobile 268; panel desktop 400; campos y tarjetas con radio 12; botones y alertas con radio 8; badges con radio 4).
- Cada componente muestra todos sus estados del catálogo: reposo, hover, foco, activo, deshabilitado y, donde corresponda, error y éxito.
- Los badges de estado usan los colores y el contraste del catálogo; el amarillo warning lleva texto oscuro.

9.2 Comportamiento

- Sidebar: expande y contrae; colapsado, muestra tooltip y popover de subítems; expandido, abre una sección a la vez. En mobile abre como drawer con fondo oscuro.
- Popover de la cuenta, panel de notificaciones, drawers y modales: se cierran con Esc, × (cuando existe) y clic en el fondo, y devuelven el foco a quien los abrió; mientras están abiertos, el foco no sale de ellos.
- Los estados del capítulo 6 se reproducen con los parámetros de URL del capítulo 2.
- Lista de servicios: la búsqueda filtra por ID o nombre, el orden y la cantidad por página funcionan, la paginación deshabilita los extremos y una búsqueda sin resultados muestra el estado vacío.

9.3 Responsive

- No hay desplazamiento horizontal de la página a 360 px, 768 px, 1024 px ni 1440 px.
- Por debajo de 1024 px el header es el de 50 px y el menú es un drawer; desde 1024 px, el layout de desktop.
- El stepper cambia a su versión mobile con menos de 420 px de contenedor y las tarjetas de catálogo con menos de 600 px.

9.4 Accesibilidad

- Cero violaciones con axe-core en las pantallas y en el catálogo.
- Todo se opera con teclado, con foco siempre visible y en un orden lógico.
- Los avisos dinámicos se anuncian en lector de pantalla; los íconos de solo ícono tienen nombre accesible.
- Con `prefers-reduced-motion` no hay transiciones de entrada ni de salida.

9.5 Qué queda para la prueba del producto real

Esta verificación se hizo con herramientas automáticas y con Chromium. Para el producto real quedan por hacer la prueba con lectores de pantalla (NVDA, VoiceOver, TalkBack), la prueba en Safari y Firefox, la prueba con zoom al 200 % y la prueba con datos reales.

10. Fuera de alcance, desvíos y verificación

10.1 Fuera de alcance

Quedan fuera de este sistema las demás secciones del panel (facturas y pagos, centro de ayuda, partners, documentación, compra y renovación): sus enlaces muestran el aviso «... fuera del alcance de este prototipo».

10.2 Desvíos respecto de Figma

Decisiones tomadas en el prototipo que difieren del frame, con su motivo. Si se prefiere la versión de Figma, hay que corregir antes el contraste en el diseño.

Dónde	Qué hace el prototipo	Motivo
Datepicker · nombres de los días	Usa <code>--text-muted</code> ; Figma usa <code>border-strong</code>	Con 12 px no alcanza contraste 4,5:1.
Slider · etiquetas de las marcas inactivas	Usa <code>--text-muted</code> ; Figma usa <code>border-strong</code>	Contraste.
Datepicker · días del mes anterior y siguiente	Se muestran en <code>--disabled</code> y no se pueden elegir	Se cambia de mes con las flechas; evita elegir por error.
Modal de confirmación destructiva	Agrega una casilla que habilita el botón destructivo	Evita la acción accidental.
Medio de pago (micro-interacciones)	Tarjeta genérica, sin logos de terceros	Evitar marcas de terceros.
Sombras y anillos de foco	En algunos componentes, valores literales equivalentes a la variable (por ejemplo, 0 2 4 al 7,5 % en vez del 8 %)	Diferencia mínima; en producción, usar siempre la variable.

10.3 Correcciones hechas en Figma durante el trabajo

Valores que estaban fuera de la escala de radios y se llevaron a la escala, en Figma y en el prototipo:

Componente	Antes	Ahora
Stepper · cajas de paso	radio 6	radio 4 (variable <code>radius/4</code>)
Datepicker · día, selectores y campos internos	radio 6	radio 4 (variable <code>radius/4</code>)
Tooltip	radio 6	radio 4 (variable <code>radius/4</code>)
Popover	radio 6	radio 8 (variable <code>radius/8</code>)

La misma corrección del tooltip se aplicó a los prototipos de Usuarios y de Referidos.

10.4 Medidas tomadas de capturas

No todas las medidas se leyeron de las propiedades de Figma. Dos casos se tomaron de las capturas y conviene confirmarlos al implementar:

- El tamaño de fuente del total del Carrito (21 px) es una estimación a partir de la captura.

- La disposición mobile de algunas tarjetas se dedujo de las capturas de los frames.

10.5 Verificación realizada

Qué se verificó	Cómo	Resultado
Textos y medidas de cada ficha	Comparación contra los frames de Figma (capturas y lectura de propiedades)	Coinciden, salvo lo indicado en 10.2 y 10.4
Comportamiento del catálogo	Prueba automática en Chromium (41 comprobaciones: contraseña, número, OTP, archivo, búsqueda, selects, dropdown, datepicker, slider, stepper, tabla, modales, tarjetas)	41 de 41, sin errores de consola
Variantes de botones (solo ícono, cerrar, segmented control, grupo, split)	Prueba automática en Chromium (18 comprobaciones: selección única y teclado del segmented control, menú del split con foco y Esc, medidas 32 / 40 / 48, 24 y 40 contra Figma)	18 de 18, sin errores de consola
Texto e ícono de los botones por tamaño	Medición en Chromium de la altura, el tamaño de fuente y el ícono de los botones con texto, contra Figma (Button)	Coinciden: sm 32 px, texto 14, ícono 16; md 40 px, texto 14, ícono 20; lg 48 px, texto 16, ícono 24
Lista desplegable de los selects	Prueba automática en Chromium (22 comprobaciones: apertura con mouse y con ↓, elección con clic, End + Enter y letra, Esc con foco devuelto, clic afuera, campos del catálogo, selects de mes y año del datepicker, lista nativa en pantallas táctiles)	22 de 22, sin errores de consola
Popover y tooltip	Prueba automática en Chromium (67 comprobaciones: 8 variantes contra las medidas de Figma, apertura en las 4 posiciones con la flecha del lado correcto, Enter, Espacio, Esc con foco devuelto, clic afuera, Tab, pasa al lado opuesto si no hay lugar, pantalla de 360 px, tooltip con mouse y teclado)	67 de 67, sin errores de consola
Grillas	Medición del ancho de contenido y de los márgenes de Servicio (Full expandido), Lista de servicios (Simple expandido) y Dashboard (Simple colapsado) a 1024, 1200, 1440 y 1920 px, contra la página Grillas de Figma	Coinciden (936 / 744, 1080 / 888, 1224 / 1032; márgenes 16, 32, 80 y 320)
Panel de notificaciones, popover y drawers	Prueba automática en desktop y mobile (52 comprobaciones: apertura por URL y por clic, foco, Tab circular, Esc, clic en el fondo, estado vacío, contador)	52 de 52
Pantallas	Prueba automática de Dashboard, Servicio y Lista de servicios (15 comprobaciones: búsqueda por ID y por nombre, sin resultados, estado vacío, cantidad por página, paginación, orden, tarjeta colapsable, pestañas, toast de avisos, drawer «Secciones» y Esc)	Sin fallas ni errores de consola
Desborde horizontal	Medición del ancho de la página a 360, 768, 1024 y 1440 px en las 7 páginas del sistema (más 600, 899 y 900 px en Pantallas)	Ninguno

Qué se verificó	Cómo	Resultado
Accesibilidad automatizada	axe-core (WCAG 2.0/2.1/2.2 A y AA, más buenas prácticas) en desktop y mobile: las 4 páginas del catálogo y 32 estados de las pantallas (sidebar, popover, drawers, avatar, notificaciones, vacío)	Pantallas: 0 violaciones. Catálogo: 2 avisos de tamaño de objetivo en el slider de rango (también con un popover y un tooltip abiertos)
Parámetros de URL	24 combinaciones del capítulo 2 abiertas en Chromium con comprobación del estado resultante	Todas llevan al estado indicado, sin errores